

# Flower Shower!

Sven M. Kübler

Πότισε τα φυτά και δες  
τους πόντους να πέφτουν  
βροχή!



Παίκτες: 1 έως 4 Ηλικίες: 8 και άνω Διάρκεια: περ. 20 λεπτά

Τα φυτά στον κήπο σου διψάνε. Πρόσεξε να μην τα παραποτίσεις ούτε να τα αφήσεις διψασμένα, αλλιώς θα χάσεις πόντους. Πέτυχε την απαιτούμενη ποσότητα νερού ρίχνοντας τα ζάρια νερού, κάνε τα φυτά σου να ανθίσουν και μάζεψε όσους περισσότερους πόντους μπορείς!

απαιτούμενη  
ποσότητα  
νερού

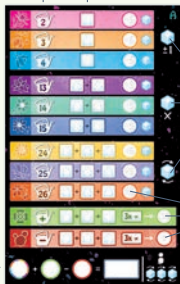
## Περιεχόμενα

3 τμήματα με τρεις σειρές  
λουλουδιών το καθένα

πίνακας  
σκορ

1 μπλοκάκι παιχνιδιού διπλής όψης

κουτάκια σταγόνων



κήπος **A**

μπόνους ζαριών

κυκλάκια πόντων

παιχνίδι για 1 παίκτη



4 γαλάζια ζάρια  
νερού



1 μπλε ζάρι νερού

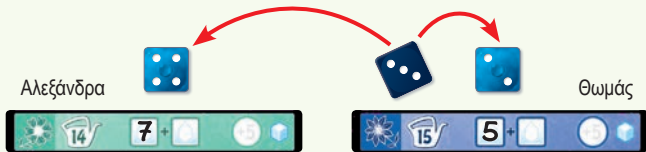
## Προετοιμασία παιχνιδιού

Κάθε παίκτης παίρνει ένα φύλλο από το μπλοκάκι παιχνιδιού, ένα γαλάζιο ζάρι νερού και ένα μολύβι (δεν περιλαμβάνεται). Βεβαιωθείτε όλοι ότι τα φύλλα σας είναι στην ίδια μεριά του κήπου, είτε στην **A** είτε στη **B** (βλ. πάνω δεξιά στο φύλλο). Συνιστούμε να ξεκινήσετε παίζοντας με τον κήπο **A**. Ξεκινά να παίζει το άτομο που είναι πιο ξεφτέρι στην κηπουρική και παίρνει το μπλε ζάρι νερού.

## Πώς παίζεται

Σε κάθε γύρο, όλοι οι παίκτες γράφουν **έναν και μόνο αριθμό** σε ένα κενό κουτάκι σταγόνων ☐. Όποιος έχει το μπλε ζάρι, είναι ο ενεργός παίκτης. Όλοι ρίχνουν τα δικά τους γαλάζια ζάρια νερού ταυτόχρονα. Ο **ενεργός παίκτης**, ρίχνει **επίσης** και το μπλε ζάρι και αποφασίζει αν θέλει να ξαναρίξει **ένα από τα δύο ζάρια του**.

Στη συνέχεια, όλοι προσθέτουν τον αριθμό του **δικού τους γαλάζιου ζαριού νερού** στον αριθμό του **μπλε ζαριού νερού**. Γράψε το άθροισμα και των δύο ζαριών σε ένα **οποιοδήποτε κενό κουτάκι σταγόνων** ☐ στο φύλλο σου. Μόλις γράψουν όλοι το άθροισμα, το μπλε ζάρι περνάει στο επόμενο άτομο δεξιόστροφα. Το άτομο αυτό είναι ο νέος ενεργός παίκτης. Τώρα επαναλάβετε τα βήματα που περιγράφονται παραπάνω. Συνεχίστε έτσι, μέχρι όλοι να έχετε γεμίσει **όλα τα κουτάκια σταγόνων** με έναν αριθμό στο καθένα.



**Παράδειγμα:** Η Αλεξάνδρα έχει φέρει ένα 4 με το γαλάζιο ζάρι νερού της. Ως ο ενεργός παίκτης, ο Θωμάς έχει φέρει ένα 3 και ένα 2. Η Αλεξάνδρα προσθέτει το 4 στο 3 του μπλε ζαριού νερού και σημειώνει 7 στο κουτάκι σταγόνων. Ο Θωμάς σημειώνει το άθροισμα 5 σε ένα κουτάκι σταγόνων.

## Κήπος Α




### Πολύχρωμα λουλούδια:

Σε κάθε σειρά, υπάρχει ένα **ποτιστήρι με έναν αριθμό** δίπλα από τα λουλούδια. Ο αριθμός αυτός δείχνει **πόσο νερό** χρειάζονται τα λουλούδια σε αυτήν τη σειρά. Προσπάθησε να φτάσεις όσο πιο κοντά μπορείς σε αυτό τον αριθμό με τα αποτελέσματα των ζαριών νερού σου.

Σε μια σειρά πρέπει να συμπληρώσεις τόσους αριθμούς όσα είναι και τα κουτάκια σταγόνων. Μόλις έχεις γεμίσει όλα τα κουτάκια σταγόνων μιας σειράς, **άθροισε όλους τους αριθμούς που έχεις γράψει και σύγκρινε το άθροισμά τους με τον αριθμό στο ποτιστήρι.**

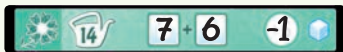
### Πότισες τα λουλούδια όσο έπρεπε;

Φανταστικά! Τα λουλούδια σου μεγαλώνουν και ανθίζουν! Σημείωσε **+5 πόντους** στο κυκλάκι πόντων (+5) για αυτήν τη σειρά και κύκλωσε το μικρό σύμβολο ζαριού  δίπλα του.


### Παραπότισες τα λουλούδια ή τα άφησες διψασμένα;

Αμάν! Υπολόγισε τη **διαφορά** ανάμεσα στο απαιτούμενο νερό και το νερό που έδωσες, και σημείωσέ την ως **μείον πόντους** στο κυκλάκι πόντων (+5) για αυτήν τη σειρά. **Δεν παίζει ρόλο** αν έδωσες πάρα πολύ νερό ή λιγότερο από αρκετό.

**Παράδειγμα:** Η Αλεξάνδρα **δεν** πέτυχε το απαιτούμενο νερό 14. Οι αριθμοί που έγραψε στα κουτάκια σταγόνων έχουν άθροισμα 13 ( $7 + 6$ ). Τώρα πρέπει να γράψει τη διαφορά, δηλ. **-1**, στο κυκλάκι πόντων. **Απαγορεύεται** να κυκλώσει το σύμβολο του ζαριού.



### Μπόνους ζαριών:

Κάθε τριάδα σειρών λουλουδιών σχηματίζει ένα τμήμα. Δίπλα σε κάθε τμήμα υπάρχει ένα μπόνους ζαριών. Αν καταφέρεις να κυκλώσεις **και τα τρία σύμβολα ζαριών**  σε ένα τμήμα, **ξεκλειδώνεις το μπόνους ζαριών που φαίνεται στα δεξιά αυτού του τμήματος**. Κάθε μπόνους σου δίνει ένα πλεονέκτημα, το οποίο μπορείς να χρησιμοποιήσεις **μία φορά** όταν παίζεις ως **μη ενεργός παίκτης**. Διάγραψε τα μπόνους που έχεις χρησιμοποιήσει, για να δείξεις ότι εξαντλήθηκαν. Μπορείς επίσης να χρησιμοποιήσεις πολλαπλά μπόνους σε έναν γύρο.

**Σημείωση:** **Μη ενεργός παίκτης** θεωρείσαι όταν ρίχνεις **μόνο το δικό σου** γαλάζιο ζάρι νερού. Όποιος ρίχνει και το μπλε ζάρι νερού είναι ο τρέχων ενεργός παίκτης.



Μπορείς να αλλάξεις το άθροισμά σου κατά **+1** ή **-1**. Π.χ., αν και τα δύο ζάρια φέρουν σύνολο 12, τότε μπορείς να το μετατρέψεις σε 11 ή 13.



Μπορείς να **αγνοήσεις ένα από τα δύο ζάρια νερού** (γαλάζιο ή μπλε). Αν τα ζάρια δείχνουν ένα 5 και ένα 2, το οποίο θα έπρεπε να σημειώσεις ως 7, μπορείς να επιλέξεις να γράψεις το 5 ή το 2, αντίστοιχα.



Μπορείς να ξαναρίξεις το γαλάζιο ζάρι σου **1 φορά**.



### Διψασμένο τετράφυλλο τριφύλλι:

Αυτό το τριφύλλι έχει μια τεράστια δίψα. Χρειάζεται πολύ νερό και χαρίζει **πόντους ανάλογα με το νερό** που θα του δώσεις. Πρέπει να γεμίσεις και τα τρία κουτάκια σταγόνων με **έναν αριθμό στο καθένα**. Το άθροισμα αυτών των τριών αριθμών το κερδίζεις σαν **πόντους μπόνους** και το γράφεις στο κυκλάκι πόντων  $\odot$ . Το τριφύλλι είναι ιδιαίτερα τυχερό, αν το ποτίσεις ομοιόμορφα. Αν γράψεις **τον ίδιο αριθμό** και στα **τρία** κουτάκια σταγόνων, σκοράρεις **+36 πόντους**.



### Κάκτοι που τσιμπάνε:

Τα μάτια σου δεκατέσσερα όταν έχεις να κάνεις με αυτό το ακανθώδες φυτό! Πρόσεξε πολύ όταν περιποιείσαι τους κάκτους, είναι **(σχεδόν) αδύνατο να μη χάσεις κάποιους πόντους**. Πρέπει να σημειώσεις **έναν αριθμό και στα τρία** κουτάκια σταγόνων. Το άθροισμα αυτών των τριών αριθμών το γράφεις ως **μείον πόντους** στο **κυκλάκι πόντων**  $\ominus$ . Οι κάκτοι θα είναι τρισευτυχισμένοι, αν τους ποτίσεις ομοιόμορφα. Αν γράψεις **τον ίδιο αριθμό** και στα **τρία** κουτάκια σταγόνων, δεν θα χάσεις κανέναν βαθμό, γιατί οι κάκτοι θα μετρήσουν ως **0 μείον πόντοι**.



## Παράδειγμα (κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού):

Ο Θωμάς έχει πετύχει διάνο όλες τις απαιτούμενες ποσότητες νερού για τα λουλούδια στο δεύτερο τμήμα. Έχει ενεργοποιήσει το μπόνους ζαριών και το έχει ήδη χρησιμοποιήσει παίζοντας ως μη ενεργός παίκτης. Το μόνο που του ξέφυγε είναι το απαιτούμενο νερό 25 στο τρίτο τμήμα. Οι αριθμοί που έχει γράψει δίνουν άθροισμα μόνο 23, οπότε πρέπει να γράψει τη διαφορά -2 στο κυκλάκι πόντων. Ο Θωμάς σκόραρε +26 πόντους στο τμήμα με το τετράφυλλο τριφύλλι. Απέφυγε τους μείον πόντους των κάκτων, σημειώνοντας τον ίδιο αριθμό τρεις φορές.

## Κήπος Β

Ο κήπος Β έχει επίσης πολύχρωμα λουλούδια, μπόνους ζαριών, το τετράφυλλο τριφύλλι και τους κάκτους. Ισχύουν τα ίδια με πριν. Επιπλέον, ο κήπος Β έχει 2 περικοκλάδες.



### Ανθισμένες περικοκλάδες:

Πρέπει να γράψεις τέσσερις αριθμούς με οποία σειρά μέσα στα κουτάκια σταγόνων που βρίσκονται στην μπλε και την πορτοκαλί περικοκλάδα, για να πετύχεις την ποσότητα νερού που αναγράφουν τα ποτιστήρια. Οι περικοκλάδες διασταυρώνονται, και έτσι, ένας από τους αριθμούς ισχύει και για τις δύο περικοκλάδες. Η πορτοκαλί περικοκλάδα χρειάζεται νερό 20, το μέγιστο, και η μπλε περικοκλάδα χρειάζεται νερό 36, το ελάχιστο. Μόλις έχεις συμπληρώσει όλα τα κουτάκια σταγόνων σε μια περικοκλάδα, άθροισε τους αριθμούς που έγραψες και σύγκρινε το άθροισμά τους με τον αριθμό στο ποτιστήρι.

## Πότισες μια περικοκλάδα όσο έπρεπε;

Φανταστικά! Η περικοκλάδα απλώνεται και ανθίζει! Σημείωσε **+5 πόντους** στο κυκλάκι πόντων στην περικοκλάδα. Αν, πέρα από αυτό, κατάφερες να ποτίσεις κάτω από 20 ή πάνω από 36, τότε μπορείς επίσης να γράψεις ως **έξτρα πόντους μπόνους** τη **διαφορά που προκύπτει ανάμεσα στην απαιτούμενη ποσότητα και το νερό που έδωσες**, στο κυκλάκι πόντων τέρμα δεξιά.

## Παραποτίσεις μια περικοκλάδα ή την αφήσες διψασμένη;

Ωχ! Αυτό σημαίνει ότι δεν κερδίζεις μπόνους πόντους. Διάγραψε το κυκλάκι πόντων **+5**. Στη συνέχεια, σημείωσε ως **μείον πόντους** τη **διαφορά ανάμεσα στην απαιτούμενη ποσότητα νερού και το συνολικό νερό που έδωσες** στο κυκλάκι πόντων τέρμα δεξιά.



## Παράδειγμα (κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού):

Η Αλεξάνδρα έχει συμπληρώσει ήδη εντελώς τις περικοκλάδες τις. Πέτυχε την απαιτούμενη ποσότητα νερού  $\geq 36$  με ένα άθροισμα 40. Αυτό σημαίνει ότι σκοράρει **+5 πόντους** και τη διαφορά ανάμεσα στο 36 και το 40 (**+4 πόντοι**). Δεν πέτυχε την απαιτούμενη ποσότητα νερού  $\leq 20$  με το άθροισμα 22.

Αυτό σημαίνει ότι δεν σκοράρει έξτρα πόντους και μάλιστα πρέπει να γράψει τη διαφορά ανάμεσα στο 22 και το 20

(-2) ως **μείον πόντους**. Η Αλεξάνδρα κατάφερε να γράψει τον ίδιο αριθμό τρεις φορές για το τετράφυλλο τριφύλλι και σκοράρει **+36 πόντους**.

## Τέλος του παιχνιδιού

Μόλις όλοι οι παίκτες έχουν συμπληρώσει **όλα τα κουτάκια σταγόνων**, το παιχνίδι τελειώνει. Μέτρησε όλους τους πόντους σου και γράψε τους στα αντίστοιχα κυκλάκια στον πίνακα σκορ. Τα χρώματα στα κυκλάκια υποδεικνύουν ποιοι πόντοι ανήκουν πού. Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους κερδίζει.

2	2	+5	
3	6	-3	
4	4	+5	
13	5 + 8	+5	
14	7 + 7	+5	
15	9 + 6	+5	
24	8 + 8 + 8	+5	
25	9 + 7 + 7	-2	
26	5 + 9 + 12	+5	
+	10 + 11 + 5	3x →	+26
+	6 + 6 + 6	3x →	0
30	26	0	= 56

## Παράδειγμα (υπολογισμός πόντων στο τέλος του παιχνιδιού):

Ο Θωμάς πέτυχε ένα σύνολο +30 πόντων από τα πολύχρωμα λουλούδια και γράφει αυτό τον αριθμό στο κάτω μέρος, στον πίνακα σκορ. Γράφει +26 πόντους για το τετράφυλλο τριφύλλι και 0 για τους κάκτους στα επόμενα κυκλάκια.

Ο Θωμάς μάζεψε ένα σύνολο 56 πόντων.

## Παιχνίδι για 1 παίκτη

Στο παιχνίδι για 1 παίκτη, εσύ είσαι **πάντα** ο ενεργός παίκτης. Αυτό σημαίνει ότι **πάντα** ρίχνεις και το **γαλάζιο** και το **μπλε ζάρι νερού**. Ωστόσο, μπορείς να ξαναρίξεις **μόνο ένα από τα δύο ζάρια, τρεις φορές** συνολικά. Διάγραψε κάθε φορά ένα από τα τρία ζάρια στο τμήμα που βρίσκεται κάτω δεξιά. Μπορείς να χρησιμοποιήσεις ένα μπόνους ζαριών, **σε οποιοδήποτε γύρο**, εφόσον το έχεις ενεργοποιήσει. Όλοι οι άλλοι κανόνες παραμένουν ίδιοι.



Ανάλογα με το σκορ σου, μπορείς να υπολογίσεις εδώ πόσο ξεφτέρι είσαι στην κηπουρική.

75+	Είσαι αστέρι της κηπουρικής!
60+	Δεν βλέπεις μόνο το δέντρο, αλλά και το δάσος.
45+	Στο διάβα σου ανθίζουν λουλούδια.
30+	Αρχίζεις δειλά να ανοίγεις τα πέταλά σου.
έως 29	Ό,τι σπείρεις θα θερίσεις ...

