



2025: Ein Jahr voller Ereignisse beim NSV – mit VOLLE KANNE als ersten Aufguss

Pünktlich zur diesjährigen Spielwarenmesse in Nürnberg steht beim Nürnberger-Spielkarten-Verlag (NSV) die nächste Neuheit bereit. Bei dem Würfelspiel **VOLLE KANNE** von Sven M. Kübler warten Gartenbeete mit verschiedenen Pflanzen darauf, so effizient wie möglich bewässert zu werden. Die Hände werden gedanklich zu Gießkannen und die Würfel darin zu dem Wasser, das verteilt werden soll. Das eingängige Spielprinzip fügt sich nahtlos in die Reihe der beliebten Roll & Write-Titel ein, die der NSV über die Jahre veröffentlicht hat. Ab Februar 2025 wird **VOLLE KANNE** erhältlich sein, weitere Veröffentlichungen vom NSV werden in diesem Jahr noch folgen – so viele wie seit einigen Jahren nicht mehr.

Das richtige Gießen lässt Punkte sprießen

Bei **VOLLE KANNE** sind alle, die mitspielen, ab der ersten Sekunde eingebunden. Alle erhalten zu Beginn einen persönlichen Wasserwürfel, ein zusätzlicher Würfel rotiert durch, so dass pro Zug eine Person in der Runde immer mit zwei Würfeln versorgt ist. Alle werfen gleichzeitig und tragen das Ergebnis ihres Wurfs im eigenen Garten/Wertungszettel ein. Wenn alle Felder ausgefüllt sind, wird die finale Punktzahl ermittelt.

Entscheidend beim Eintragen sind die besonderen Anforderungen, die von den Pflanzen ausgehen. Die meisten Blumen mögen eine exakte Menge an Wasser, die man mit den Würfeln versucht zu treffen. Gelingt das, gibt es Pluspunkte. Schafft man alle Aufgaben innerhalb eines Gartenbereichs, schaltet das zusätzliche Würfelboni frei, die man im weiteren Verlauf des Spiels für sich nutzen kann.

Daneben gibt es Pflanzen wie den Glücksklee, der gar nicht genug Wasser bekommen kann. Hier sind vor allem hohe Zahlen gefragt. Kakteen wiederum mögen es eher trocken. Jeder Tropfen zu viel trübt das Ergebnis durch Minuspunkte. Mit zwei verschiedenen Gärten bleibt das Spiel immer wieder abwechslungsreich.

VOLLE KANNE ist für eine bis vier Personen ab acht Jahren geeignet und hat eine Spieldauer von etwa 20 Minuten. Die deutsche Version mit einem UVP von 12,- Euro ist ab Februar 2025 im Fachhandel und über den verlagseigenen Onlineshop erhältlich. Anleitungen in weiteren Sprachen stehen wie üblich auf der Webseite des NSV zur Verfügung.





Spielwarenmesse nur der Startschuss

VOLLE KANNE und dessen Präsentation auf der Spielwarenmesse Nürnberg stellen nur den Auftakt eines ereignisreichen Spielejahres dar. 2025 plant der NSV mit so vielen Neuveröffentlichungen wie lange nicht mehr. Noch im ersten Halbjahr steht eine Neuauflage des kooperativen Wortratespiels **SPUKSTABEN** von Moritz Dressler an. Neue Spielelemente machen den Titel noch variantenreicher, sowohl für Einsteiger als auch Fortgeschrittene. Dazu sind für den heißen Spieleherbst zwei weitere Neuheiten fest eingeplant. Deren Autoren wird man von den Nominierungs- und Empfehlungslisten für das Spiel und Kennerspiel des Jahres gut kennen.

Obendrauf hat der NSV zwei Jubilare in seinen Reihen. Sowohl **THE GAME** von Qwixx-Erfinder Steffen Benndorf als auch **QWINTO** von dem Autorenduo Uwe Rapp und Bernhard Lach werden 10 Jahre alt. Das soll mit einer besonderen Eventkampagne im Spätsommer gefeiert werden.



Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH

Am Wolfsmantel 16
91058 Erlangen-Tennenlohe
info@nsv.de | +49 (0) 911 96967-0
www.nsv.de

Presse- und Öffentlichkeitsarbeit:

Daniel Rothenbücher
presse@nsv.de | +49 (0) 911 96967-14
www.nsv.de/presse