



# Як грати у Qwixx X-Change:

Здається, що іноді кубики грають проти вас? У цій версії у вас буде до дев'яти шансів змінити суму обох білих кубиків на свою користь до того, як викреслити це число.

Діють усі правила стандартної гри у Qwixx.

## Початок гри

Кожен гравець бере таблицю з колоди. Новинкою цієї версії є рядок «X-обмін» під кольоровими рядками:



Розпочинайте гру Qwixx як зазвичай.

## Як грати

Під час першої дії, коли активний гравець оголошує суму обох білих кубиків, у вас є можливість скористатися рядком «X-обмін» своєї таблиці. Ви можете змінити оголошене іншим гравцем число відповідно до вашої клітинки в рядку «X-обмін» перед тим, як перекреслити її. Позиція кубика гравця не міняється - ви міняєте число тільки для себе.

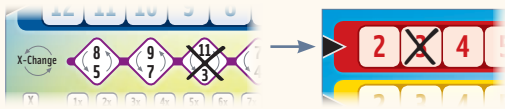


Окремі клітинки в рядку «X-обмін» позначають доступні вам заміни. Використавши таку клітинку, перекресліть її.

**Приклад:** ця клітинка дозволяє перетворити 8 на 5 або 5 на 8.

## Зліва направо!

Як і в основній грі Qwixx порядок використання клітинок у рядку - зліва направо. Клітинки можна пропускати, але пропущені клітинки не можна буде використовувати.



**Приклад:** Данило кидає білі кубики й оголошує суму, яка на них випала: «11!» Юлія пропускає перші дві клітинки в рядку «X-обмін» і змінює 11 на 3. Тоді вона перекреслює 3 в червоному рядку. Тепер вона вже не зможе використати дві пропущені клітинки в рядку «X-обмін» до кінця гри.