



Jak grać w „Qwixx X-Change”:

Rzuty nie idą po twojej myśli? W tej edycji możesz zmienić sumę oczek obu białych kości na swoją korzyść nawet do dziewięciu razy zanim ją skreślisz.

Obowiązują wszystkie zasady z podstawowej edycji gry Qwixx.

Przygotowanie do gry

Każdy gracz bierze po jednej karcie z bloczka kart. Nowością w tej edycji jest rząd „X-Change” pod rządami kolorów:



Zacznijcie swoją grę w **Qwixx** tak jak w podstawowej edycji.

Przebieg gry

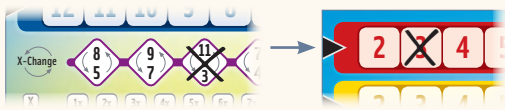
Podczas pierwszej akcji, po tym jak aktywny gracz ogłosi sumę oczek **obu białych kości**, możesz skorzystać z pola w rzędzie „X-Change” na swojej karcie. Masz możliwość zmiany liczby, którą wypowiedział aktywny gracz, zgodnie z polem w rzędzie „X-Change”, zanim je skreślisz. Nie zmieniaj pozycji kości. Zmieniasz liczbę tylko dla siebie.



Poszczególne pola w rzędzie „X-Change” przedstawiają zmiany, których możesz dokonać. Kiedy wykorzystasz jedno z pól, skreśl je. **Przykład:** To pole pozwala zmienić liczbę 8 na 5 lub liczbę 5 na 8.

Od lewej do prawej!

Tak jak w podstawowej edycji gry **Qwixx** pola należy skreślać od lewej do prawej. Pola możesz pomijać, lecz nie możesz skreślać pól, które zostały pominięte.



Przykład: Daniel rzuca kośćmi i ogłasza sumę białych kości: „11!”. Julia pomija pierwsze dwa pola w rzędzie „X-Change” i zamienia liczbę 11 na 3. Skreśla 3 w czerwonym rzędzie. Podczas tej gry nie będzie mogła już użyć dwóch pominiętych pól w rzędzie „X-Change”.