



Πώς παίζεται το Qwirkx X-Change:

Τα ζάρια δεν είναι πάντα με το μέρος σου; Αυτή η έκδοση σου δίνει μέχρι και εννέα ευκαιρίες να αλλάξεις το άθροισμα των δύο λευκών ζαριών προς όφελός σου προτού το διαγράψεις.

Ισχύουν όλοι οι υπόλοιποι κανόνες του κλασικού παιχνιδιού Qwirkx.

Προετοιμασία παιχνιδιού

Όλοι παίρνουν από ένα φύλλο από το μπλοκ παιχνιδιού. Το καινούριο στοιχείο αυτής της έκδοσης είναι η σειρά **X-Change** κάτω από τις σειρές χρώματος:



Ξεκινήστε να παίζετε μια παρτίδα **Qwirkx** όπως συνήθως.

Πώς παίζεται

Κατά τη διάρκεια της πρώτης ενέργειας, μόλις ο ενεργός παίκτης ανακοινώσει το άθροισμα και των δύο λευκών ζαριών, μπορείς να χρησιμοποιήσεις τη σειρά **X-Change** στο φύλλο σου. Μπορείς να ανταλλάξεις τον αριθμό που είτε χρησιμοποιώντας ένα κουτάκι στη σειρά **X-Change** στο φύλλο σου προτού τον διαγράψεις. Μην αλλάξετε τη θέση των ζαριών. Κάθε παίκτης ανταλλάζει τον αριθμό μόνο για τον εαυτό του.

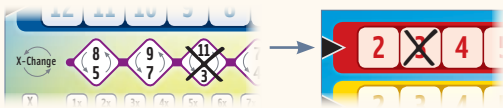
Τα μεμονωμένα κουτάκια στη σειρά **X-Change** σου δείχνουν τις πιθανές ανταλλαγές αριθμών που μπορείς να κάνεις. Μόλις χρησιμοποιήσεις ένα από αυτά τα κουτάκια, πρέπει να το διαγράψεις.

Παράδειγμα: Αυτό το κουτάκι σου επιτρέπει να ανταλλάξεις ένα 8 με ένα 5 ή ένα 5 με ένα 8.



Από τα αριστερά προς τα δεξιά!

Όπως και στο κλασικό παιχνίδι **Qwirkx** πρέπει να χρησιμοποιήσεις τα κουτάκια μιας σειράς από τα αριστερά προς τα δεξιά. Μπορείς να παραλείψεις κουτάκια, αλλά δεν θα μπορείς να τα χρησιμοποιήσεις αργότερα.



Παράδειγμα: Ο Ιάσωνας ρίχνει τα ζάρια και ανακοινώνει το άθροισμα των λευκών ζαριών: «11!» Η Μυρτώ παραβλέπει τα πρώτα δύο κουτάκια της σειράς X-Change και ανταλλάζει το 11 με ένα 3. Διαγράφει το 3 στην κόκκινη σειρά. Δεν μπορεί πλέον να χρησιμοποιήσει τα δύο κουτάκια που παρέλειψε στη σειρά X-Change σε αυτή την παρτίδα.