

# Charidice

Jürgen Adams



Η γενναιοδωρία ανταμείβεται!

Παίκτης: 2 έως 4

Ηλικίες: 8 και άνω

Διάρκεια: περ. 20 λεπτά

## Ιδέα και σκοπός του παιχνιδιού

Το **Charidice** δοκιμάζει τη γενναιοδωρία σου. Δώρισε τα ζάρια σου - μην κρατήσεις όλους τους πόντους για τον εαυτό σου. Αν ήσουν ιδιαίτερα γενναιοδωρος, θα σου δοθεί ένα πολύτιμο μπόνους φιλανθρωπίας στο τέλος του παιχνιδιού.

Μέσα σε 7 γύρους, ρίξε τα ζάρια και πέτυχε συνδυασμούς αριθμών ή χρωμάτων για να μεγιστοποιήσεις τους πόντους σου. Όσο περισσότερα ζάρια σκοράρεις, τόσο πιο πιθανό είναι να λάβεις ένα πλούσιο μπόνους. Τους πόντους από τα ζάρια που δεν χρησιμοποίησες, τους χαρίζεις στον επόμενο παίκτη. Στο τέλος του παιχνιδιού, ο παίκτης που έχει δώσει τους περισσότερους πόντους λαμβάνει ένα μπόνους φιλανθρωπίας. Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους κερδίζει το παιχνίδι!

## Προετοιμασία παιχνιδιού

Κάθε παίκτης παίρνει ένα φύλλο από το **μπλοκ παιχνιδιού** και ένα **στυλό ή μολύβι**. Ο παίκτης που θα έχει γενέθλια πιο σύντομα από τους άλλους παίρνει τα **6 ζάρια** και παίζει πρώτος.

## Πώς παίζεται

Αν έχεις εσύ τα ζάρια, είσαι ο ενεργός παίκτης. Ρίξε **και τα 6 ζάρια για 1η φορά**. Μπορείς να τα ξαναρίξεις **μέχρι και άλλες 2 φορές**. Αν αποφασίσεις να τα ξαναρίξεις, δεν υπάρχουν περιορισμοί στο πόσα από αυτά θα κρατήσεις και πόσα θα ξαναρίξεις.

Το αργότερο μέχρι την 3η ζαριά, θα έχεις σκοράρει πόντους για να γράψεις στο φύλλο σου και, στις περισσότερες περιπτώσεις, πόντους για να δωρίσεις στον επόμενο παίκτη. Οι πόντοι δωρίζονται πάντα στον επόμενο παίκτη με τη φορά του ρολογιού.

Αφού σημειώσεις τους πόντοι σου και τους πόντους που τυχόν δωρίστηκαν στα αντίστοιχα φύλλα, δώσε και τα 6 ζάρια στον παίκτη στα αριστερά σου. Αυτό το άτομο είναι ο νέος ενεργός παίκτης και ρίχνει τα ζάρια.

### Πού σημειώνω τους πόντους μου;

Σε κάθε γύρο, θα συμπληρώνεις 1 σειρά στο φύλλο σου ως εξής:

1)            2)            3)            4)

	1)	2)	3)	4)
1				
2				
3				
4				

- 1) πόντοι που σκόραρες από τα ζάρια
- 2) πόντοι από μπόνους
- 3) πόντοι που σου δώρισε ο παίκτης στα δεξιά σου
- 4) πόντοι που δώρισες στον παίκτη στα αριστερά σου

### Πώς παίρνω πόντους;

Μόλις ρίξεις τα ζάρια, μπορείς να σκοράρεις πόντους είτε για **A) ζάρια του ίδιου χρώματος** είτε για **B) ζάρια με διαφορετικό χρώμα το καθένα**.

#### A) ζάρια του ίδιου χρώματος

Αν στη ζαριά σου υπάρχουν **τουλάχιστον 4** ζάρια του ίδιου χρώματος, μπορείς να πάρεις πόντους για αυτά τα ζάρια.

Άθροισε όλες τις τιμές των ζαριών του συγκεκριμένου χρώματος. Σημείωσε αυτόν τον αριθμό με τη μορφή πόντων στο 1ο (τέρμα αριστερά) πλαίσιο του φύλλου σου.

## Μπόνους!

Επίσης, παίρνεις πόντους μπόνους όταν πετυχαίνεις τους ακόλουθους συνδυασμούς:

4 ζάρια ίδιου χρώματος (μη διαδοχικοί αριθμοί)	15 πόντοι
4 ζάρια του ίδιου χρώματος με διαδοχικούς αριθμούς	25 πόντοι
5 ζάρια του ίδιου χρώματος με διαδοχικούς αριθμούς	40 πόντοι
6 ζάρια του ίδιου χρώματος με διαδοχικούς αριθμούς	50 πόντοι

**Σημαντικό:** για να πάρεις μπόνους, πρέπει να υπολογίσεις μόνο τα ζάρια που σου δίνουν τον συνδυασμό για μπόνους (δες το παρακάτω παράδειγμα).

Γράψε τους πόντους μπόνους στο 2ο πλαίσιο, στα δεξιά του πλαισίου που περιέχει τους πόντους που σκόραρες από τα ζάρια.



**Παράδειγμα 1:** Η Λένα έριξε τα ζάρια και σκόραρε πόντους από ζάρια του ίδιου χρώματος. Μπορεί να αποφασίσει να σκόραρε είτε **2 3 4 6** και να πάρει 15 πόντους συν 15 πόντους μπόνους (= 30 πόντοι). είτε **1 2 3 4** και να πάρει 10 πόντους συν 25 πόντους μπόνους επειδή οι αριθμοί είναι διαδοχικοί (= 35 πόντοι).

## Β) ζάρια με διαφορετικό χρώμα το καθένα

Μπορείς να σκόραρεις πόντους για κάθε **1 ζάρι** διαφορετικού χρώματος. Άθροισε όλες τις τιμές των ζαριών που επέλεξες. Γράψε αυτόν τον αριθμό ως πόντους στο 1ο (τέρμα αριστερά) πλαίσιο του φύλλου σου.

## Μπόνους!



Επίσης, παίρνεις πόντους μπόνους όταν πετυχαίνεις τους ακόλουθους συνδυασμούς:

λιγότερα από 4 ζάρια με τον ίδιο αριθμό	0 πόντοι
4 ζάρια με τον ίδιο αριθμό	15 πόντοι
5 ζάρια με τον ίδιο αριθμό	30 πόντοι
6 ζάρια με τον ίδιο αριθμό	60 πόντοι



**Σημαντικό:** για να πάρεις μπόνους, πρέπει να υπολογίσεις μόνο τα ζάρια που σου δίνουν τον συνδυασμό για μπόνους (δες το παρακάτω παράδειγμα).

Γράψε τους πόντους μπόνους στο 2ο πλαίσιο, στα δεξιά του πλαισίου που περιέχει τους πόντους που σκόραρες από τα ζάρια.



**Παράδειγμα 2:** Ο Φλόριαν έριξε τα ζάρια και σκόραρει πόντους από ζάρια με διαφορετικό χρώμα το καθένα. Μπορεί να αποφασίσει να σκόραρει είτε:  και να πάρει 8 πόντους συν 15 πόντους μπόνους (= 23 πόντοι) είτε:  και να πάρει 18 πόντους συν 0 πόντους μπόνους (= 18 πόντοι).

## Δώρισε τους πόντους από τα ζάρια που δεν χρησιμοποίησες!

Αφού γράψεις τους πόντους σου και τους πόντους μπόνους στο φύλλο σου, **πρέπει** να δωρίσεις τους πόντους από τα ζάρια που **δεν** χρησιμοποίησες. Πάντα δίνεις αυτούς τους πόντους **στον παίκτη στα αριστερά σου**. Αν δωρίσεις ένα  ή ένα , οι πόντοι αυτοί μετράνε **διπλά** για τον παραλήπτη!

Ο παραλήπτης γράφει τον συνολικό αριθμό των βαθμών στο 3ο πλαίσιο του φύλλου του. Εσύ γράφεις επίσης τον ίδιο αριθμό πόντων στο 4ο (τέρμα δεξιά) πλαίσιο του φύλλου σου. Αυτό σου επιτρέπει να παρακολουθείς τον αριθμό των πόντων που έχεις δωρίσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.



**Παράδειγμα 1 (συνέχεια):** Η Λένα αποφασίζει να σκοράρει τον συνδυασμό **2 3 4 6** και παίρνει 30 πόντους. Το **1** και το **6** που δεν χρησιμοποίησε τα χαρίζει στον παίκτη στα αριστερά της, τον Μάρκο. Ο Μάρκος σημειώνει 13 πόντους στο 3ο πλαίσιο του φύλλου του, επειδή το **6** διπλασιάζεται. Η Λένα σημειώνει 13 πόντους στο 4ο πλαίσιο του φύλλου της. Αν η Λένα είχε επιλέξει να σκοράρει τον συνδυασμό **1 2 3 4**, θα είχε πάρει 35 πόντους και θα είχε δωρίσει το **6** και το **6** (= 24 πόντοι) στον Μάρκο.



**Παράδειγμα 2 (συνέχεια):** Ο Φοίβος αποφασίζει να σκοράρει τον συνδυασμό **2 2 2 6 6** και παίρνει 18 πόντους. Δεν παίρνει το μπόνους που θα κέρδιζε επειδή πέτυχε τον συνδυασμό **2 2 2 2**. Επομένως, δωρίζει μόνο 2 πόντους στη Λένα. Αν είχε επιλέξει να σκοράρει τον συνδυασμό **2 2 2 2**, θα είχε δωρίσει το **6** και το **6** (= 24 πόντοι) στη Λένα.

## Το μεγαλύτερο δώρο!

Μία φορά ανά παιχνίδι, όταν το άτομο στα αριστερά σου είναι ο ενεργός παίκτης, μπορείς να του ζητήσεις «το μεγαλύτερο δώρο». Πρέπει να ρωτήσεις **προτού** ο ενεργός παίκτης ρίξει και την **3η ζαριά του**. Αν το κάνεις, διάγραψε το σχετικό πλαίσιο στο φύλλο σου.

Τώρα θα **διπλασιάσεις** όλους τους πόντους που θα πάρεις. Εσύ και ο ενεργός παίκτης γράφετε τους διπλασιασμένους πόντους στα αντίστοιχα πλαίσια στα φύλλα σας.

**Παράδειγμα:** ο Φλόριαν ζητά από τον Μάρκο το μεγαλύτερο δώρο. Ο Φλόριαν διαγράφει το κουτάκι «2x» στο φύλλο του και λαμβάνει ως δώρο ένα [2] και ένα [5], φτάνοντας συνολικά τους 12 πόντους. Για να γίνει αυτό το μεγαλύτερο δώρο, διπλασιάζει το σύνολο και γράφει στο φύλλο του 24 πόντους.

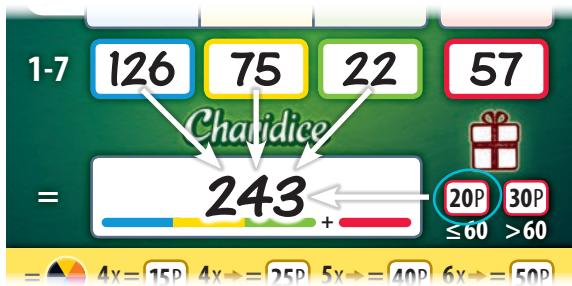


## Τέλος του παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει μετά από 7 γύρους. Το άτομο που **δώρισε τους περισσότερους πόντους** κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού λαμβάνει **μπόνους φιλανθρωπίας 20 πόντων**. Εάν δώρισε περισσότερους από 60 πόντους, το μπόνους φιλανθρωπίας αυξάνεται σε **30 πόντους**.

Εάν παραπάνω από ένας παίκτης δώρισαν τον μέγιστο αριθμό πόντων, καθένας από αυτούς παίρνει το μπόνους φιλανθρωπίας και το γράφει στο φύλλο του.

Τώρα πρόσθεσε όλους τους πόντους που σκόραρες από τα ζάρια, τυχόν μπόνους, πόντους που σου δώρισαν και το μπόνους φιλανθρωπίας, αν το έχεις πάρει.



**Παράδειγμα:** Στις 3 πρώτες στήλες, ο Μάρκος σημειώνει  $126 + 75 + 22 = 223$  πόντους, που προέρχονται από τους πόντους των ζαριών, από τους πόντους των μπόνους που έλαβε και από τους πόντους που του δώρισαν. Επίσης, επειδή αυτός δώρισε τους περισσότερους πόντους, λαμβάνει τους 20 πόντους του μπόνους φιλανθρωπίας. Συνολικά έχει 243 πόντους.

Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους κερδίζει το παιχνίδι! Σε περίπτωση ισοπαλίας, μοιράζεστε τη νίκη.

