

THE GAME

Quick & Easy

Steffen Benndorf



Παίκτες: 2-5

Ηλικία: από 8 ετών

Διάρκεια: περ. 10 λεπτά

Παίζουμε στο βραβευμένο γνήσιο παιχνίδι „The Game – γρήγορα & εύκολα“ όλοι **μαζί σαν ομάδα** και προσπαθούμε να βάλουμε όσο το δυνατόν περισσότερες κάρτες, στην καλύτερη περίπτωση 50, στις δύο στοίβες (δίπλα στις δύο κάρτες σε σειρά). Όποιου έρθει η σειρά τοποθετεί **μια** ή **δύο** κάρτες και τραβάει αντίστοιχο αριθμό καρτών – αυτό είναι όλο. Υπάρχουν κάρτες 1-10 σε διάφορα χρώματα. Σε μια στοίβα οι κάρτες τοποθετούνται **κατ' αύξουσα σειρά** (1-10) και στην άλλη στοίβα **κατά φθίνουσα σειρά** (10-1). Και φυσικά υπάρχει το τρικ της επαναφοράς: Οι κάρτες **του ίδιου χρώματος** μπορούν να τοποθετούνται και **απέναντι** στη στοίβα (με αύξουσα, ή φθίνουσα σειρά).

2 σειρές καρτών



με αύξουσα
σειρά



με φθίνουσα
σειρά

50 κάρτες αριθμών



με τους αριθμούς 1-10 σε πέντε χρώματα



Προετοιμασία παιχνιδιού

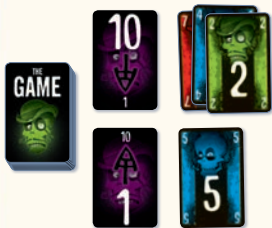
Οι δύο σειρές καρτών τοποθετούνται ανοιχτές η μία κάτω από την άλλη στο μέσο του τραπεζιού. Οι 50 κάρτες αριθμών ανακατεύονται και σε κάθε παίκτη μοιράζονται 2 κάρτες. Οι υπόλοιπες κάρτες αριθμών τοποθετούνται ως καλυμμένοι σωροί.

Διαδικασία του παιχνιδιού

Οι παίκτες συμφωνούν για το ποιος θα αρχίσει. Η συνέχεια γίνεται πάντα κυκλικά σύμφωνα με τη φορά των δεικτών του ρολογιού. Όποιου έρθει η σειρά πρέπει να τοποθετήσει **1 ή 2 κάρτες** με το χέρι του σε μια στοίβα της επιλογής του, ή και στις δύο στοίβες να βάλει από μια κάρτα. Κατόπιν τραβάει αντίστοιχο αριθμό καρτών από τη στοίβα έτσι ώστε να έχει και πάλι **2 κάρτες στο χέρι**.

- Οι αριθμοί της κάτω (με αύξουσα σειρά) στοίβας πρέπει να είναι πάντα **μεγαλύτερη**. Τα κενά μεταξύ των καρτών μπορούν να είναι μεγάλα, π.χ.: 3, 5, 6, 8
- Οι αριθμοί της άνω στοίβας (με φθίνουσα σειρά) πρέπει να είναι πάντα **χαμηλότεροι**. Τα κενά μεταξύ των καρτών μπορούν να είναι μεγάλα, π.χ.: 10, 8, 7, 4

Προσοχή: Τα χρώματα δεν έχουν τόση σημασία για το παιχνίδι, το βασικό είναι οι αριθμοί. Τα χρώματα έχουν σημασία **μόνο** (βλ. „τρικ οπισθοχώρησης“), όταν μπαίνει το ίδιο χρώμα στο ίδιο χρώμα.



Η Σάρα αρχίζει το παιχνίδι, βάζει το κόκκινο 7 στην στοίβα με τη φθίνουσα σειρά και τραβάει μια κάρτα. Ο Τίμ παίζει με 2 κάρτες: Βάζει το μπλε 4 και το πράσινο 2 στο κόκκινο 7 και τραβάει δύο κάρτες. Ο Λίνους βάζει το μπλε 5 στη στοίβα με την αύξουσα σειρά και τραβάει μια κάρτα.

Οδηγία: Στη διάρκεια του παιχνιδιού οι κάρτες της στοίβας πρέπει να τοποθετούνται μονίμως η μια επάνω στην άλλη έτσι, ώστε να αναγνωρίζεται μόνο ο επάνω αριθμός.

Το τρικ της οπισθοχώρησης!

Εάν τοποθετήσουμε κάρτα του ίδιου χρώματος σε μια στοίβα όπως εκεί που βρίσκεται, ο αριθμός αυτής της κάρτας μπορεί να είναι ο οποιοσδήποτε, δηλαδή ακόμα και παρά το σχετικό κανόνα.



Η Μαρία έπρεπε να βάλει μια κάρτα στη στοίβα με τη φθίνουσα σειρά, η οποία είναι μικρότερη από 2 (δηλαδή 1). Επειδή ωστόσο βάζει πράσινο στο πράσινο (τρικ οπισθοχώρησης) ο αριθμός μπορεί να είναι ο οποιοσδήποτε. Τράβηξε τη στοίβα από 2 σε 8 και ανάσανε και πάλι η ομάδα.

Επιτρεπόμενη επικοινωνία

Είναι πολύ σημαντικό, οι παίκτες να μιλούν μεταξύ τους και να ανταλλάσσουν κάρτες και να συζητάνε ποιος μπορεί, ή πρέπει να προσθέσει και σε ποια στοίβα. **Συγκεκριμένες τιμές** δεν επιτρέπεται να αναφέρονται, διαφορετικά επιτρέπεται η κάθε επικοινωνία. Επιτρέπεται π.χ. το „έχω στο χέρι μια ψηλή κίτρινο και μια μεσαία μπλε κάρτα.“ Δεν επιτρέπεται π.χ. το: „Η κόκκινη κάρτα μου είναι κατά δύο μονάδες μεγαλύτερη από την κάρτα που βρίσκεται εκεί.“

Τέλος του παιχνιδιού

Εάν η **στοίβα τελειώσει**, το παιχνίδι συνεχίζεται χωρίς οι κάρτες να μπορούν να τραβηχτούν. Το παιχνίδι λήγει **άμεσα** (και δυστυχώς είναι χαμένο) όταν ένας παίκτης του οποίου είναι η σειρά δε μπορεί να τοποθετήσει πλέον καμία κάρτα. Εάν έχουν τοποθετηθεί και οι 50 κάρτες αριθμών, τότε κερδίσατε το παιχνίδι.

Επαγγελματική έκδοση

Όποιου ήρθε η σειρά, αυτός πρέπει να τοποθετήσει **ακριβώς μια κάρτα** (ποτέ περισσότερες). Εκτός αυτού δεν επιτρέπεται πλέον **κανενός είδους** ένδειξη για το ύψος των αριθμών. Μπορεί να ειπωθεί μόνο, ποια χρώματα έχει στο χέρι και σε ποια στοίβα θα ήθελε να ρίξει και σε ποια στοίβα μπορεί να χρησιμοποιηθεί το τρικ οπισθοχώρησης. Δύσκολο, αλλά εφικτό!