

THE GAME

EXTREME

Штеффен Бенндорф
Райнхард Штаупе



Кількість гравців: 1-5 Вік: 8+ Тривалість гри: біля 20 хв.

Правила оригінальної гри «The Game» залишаються повністю чинними. Під час підготовки та протягом гри нічого не змінюється: кожен гравець отримує на руки по 6 карт (для 3, 4 або 5 гравців), 7 карт для двох гравців і 8 карт для соло-гри. Той гравець, чия черга ходити, як зазвичай, розіграє щонайменше 2 карти. Коли відкладений стос використаний, можна розігравати лише 1 карту.

Нововведенням у цій версії гри є **28 вказівок**, які знаходяться на 28 картах (7 вказівок по 4 карти). Якщо учасник гри, який є активним гравцем, у свій хід витягає карту зі вказівкою, він мусить цю вказівку у будь-якому разі **точно** виконати, інакше гру моментально буде програно. Активному гравцю дозволяється у свій хід розігравати декілька карт із вказівками, проте потрібно суворо і точно слідувати **всім** цим вказівкам. Також допускається обговорювати між собою вказівки, так, наприклад, можна казати, яка вказівка є на руках або яку саме зараз краще не розігравати. Заборонаю залишаються будь-які висловлювання щодо значень чисел на картах.

Три блиц-символи ⚡

Вказівки із блиц-символами повинні виконуватися **негайно**. Вони завжди діють під час ходу виключно **активного** гравця. Коли активний гравець завершує свій хід, викладена блиц-вказівка втрачає своє значення.



Коли учасник розіграє **стоп-карту**, його хід завершується негайно. Активному гравцю дозволяється зіграти цю карту нарівні із першою картою. Таким чином, його хід завершується одночасно з викладенням стоп-карти.



Зіграну **карту-череп** активний гравець мусить покрити **у той же хід**. У кінці ходу карта-череп не може залишатися лежати нагорі стосу.

Зауважте: якщо гравцям вдасться скинути усі 98 карт у стос і у підсумку (в завершальному ході) зверху стосу останньою буде викладена карта-череп, гра вважатиметься програною.



Загалом активний гравець повинен у свій хід розіграти рівно 3 карти. При цьому стоп-карту дозволено скинути третьою (тільки третьою!).

Приклад: Тім спочатку розіграє стандартну карту із числом, потім карту з блиц-символом «3!» і у завершенні стоп-карту. Як було вказано, у цілому він розіграв рівно 3 карти, після чого витягнув 3 карти з відкладеного стосу.

Зауважте: якщо наприкінці гри останній гравець на початок свого ходу має на руках лише одну чи дві карти, звісно, він може розіграти блиц-карту «3!», але гра однаково вважатиметься програною, так як вказівка була виконана не повністю.

4 символи нескінченності ∞

Вказівки із символами нескінченності застосовуються саме з того моменту, у якому були розіграні. Ці карти дійсні **для всіх гравців** доти, доки лежать нагорі стосу **непокритими**. Якщо на різних стосах непокритими лежить декілька таких вказівок, **усі** вони залишаються дійсними. Саме тоді, коли ці вказівки накриваються іншими картами, їхня дія припиняється.



Гравці більше не можуть (що стосується гри) спілкуватися між собою ані про гру, ані про будь-які числа



Кожен, будучи активним гравцем, не може використовувати зворотний трюк. Ця вказівка діє для всіх чотирьох стосів.



Будь-хто з активних гравців повинен викласти **в один стос** усі карти, які розігруються в його хід. Вибір стосу для скиду довільний.



Кожен активний гравець після завершення свого ходу може витягнути лише одну нову карту – і байдуже, яку кількість карт він розіграв. У такому випадку допускається, що на руках буде менше карт, ніж має бути за правилами. Як тільки карта-вказівка буде покрита іншою картою, активний гравець (та наступні за ним) знову починає тягнути початкову кількість карт (8 карт для соло-гри, 7 карт для двох гравців, 6 карт для 3, 4 або 5 гравців) після завершення свого ходу.



Правила оригінальної гри (скорочена версія)

Усі учасники грають **разом як одна команда** та намагаються скинути якомога більше карт, в ідеальному варіанті усі 98, у чотири стоси (біля чотирьох карт із напрямком скиду). Під час гри гравці можуть (або мусять!) обговорювати свої дії між собою. Конкретні значення чисел на картах називати не можна, будь-які інші форми комунікації дозволяються.



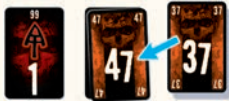
Підготовка до гри

- Чотири карти із напрямком скиду викладаються одна над іншою в центрі стола.
- 98 карт із числами пермішуються та роздаються гравцям у наступній кількості:
 - 1 гравець = 8 карт
 - 2 гравців = по 7 карт
 - 3-5 гравців = по 6 карт
- Карти, що залишилися, відкладаються стосом лицьовою стороною донизу (долілиць).

Підказка: карти із числами в оригінальній грі, точно як і у версії Extreme, показують значення від 2 до 99, але без вказівок. Карти з оригінальної гри мають помаранчево-червоний дизайн і не використовуються у цій версії гри.

Хід гри

- Гравці обирають того, хто розпочинає гру. Після цього ходи здійснюються за часовою стрілкою.
- Гравець, чий хід настає, повинен викласти **щонайменше 2 карти** (або, за бажанням, більше) з тих, що у нього на руках, у стос **на його вибір**, а після цього витягнути певну кількість карт, яких бракує, з відкладеного стосу.
- Числа обох верхніх (на малюнку зростаючих) стосах повинні завжди збільшуватися (наприклад: 3, 11, 12, 13, 20, 34 ...). Числа на обох нижніх (на малюнку спадаючих) стосах – завжди зменшуватися (наприклад: 94, 90, 78, 61, 60, 57 ...).
- **Зворотний трюк:** у кожному стосі допускається зробити зворотний хід із кроком у 10 чисел. Гравцю також дозволяється неодноразово застосовувати зворотний трюк.



Приклад: як зазвичай, у цей стос мала би бути викладена карта, значення якої більше за 47. Черга ходити у Тіма. У нього на руках є карта із числом 37, він може викласти її у цей стос, так як вона рівно на 10 чисел менша за 47.

Кінець гри

Коли весь **відкладений стос використаний**, гра продовжується, але без можливості добирати нові карти.

Зауважте: відтепер кожному гравцю дозволено скидати у його хід тільки **одну** карту (або, за бажанням, більше). Якщо у ході гри гравець скинув усі свої карти, інші гравці продовжують грати далі, але без нього.

Гра добігає кінця **негайно** (і, на жаль, програється), коли гравець, чия черга ходити, більше не може скинути мінімально необхідну кількість карт – 2 карти, якщо відкладений стос ще не вичерпаний, та 1 карту, якщо у відкладеному стосі карт більше немає. Щоб перемогти у гри, мають бути скинуті усі 98 карт із числами.

Повну версію оригінальних правил гри ви знайдете на нашій сторінці!
www.nsv.de/spielregeln/the-game.pdf