

# Side boards

Hartwig Jakubik



Vytáhni výhru  
z šuplíku!

Počet hráč : 1–6

Věk: od 8 let

Herní doba: okolo 15 minut

Skládejte šuplíky v promyšlených kombinacích a vytvořte komodu, která splní společné požadavky. Kdo získá po zahrání **8 karet** nejvíce bodů, vyhrává!

## Obsah

**60 komodových karet**  
každá s šuplíky v 5 různých barvách a se 3 různými úchytkami



**6 karet výměny**



**30 úkolových karet:** barvy (č. 1–7), úchytky (č. 8–14), řady (č. 15–30)



kombinace barev

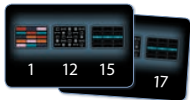


kombinace úchytek



souvislé řady

**2 návrhové karty**  
se 4 návrhy



Vezměte si také kus papíru a tužku, abyste mohli zapisovat body.

## Příprava hry

Každý hráč si vezme 1 kartu výměny a položí ji před sebe lícem nahoru, aby byl vidět symbol +1. Rozdělte úkolové karty do 3 balíčků dle typu na jejich zadních stranách: barvy, úchytky, řady. Z každého balíčku vyberte jednu kartu, buď cíleně, nebo náhodně. Tyto 3 karty položte doprostřed stolu a za každou z nich položte příslušný balíček zbývajících úkolových karet.

**Poznámka:** Úkolové karty jsou očíslované. Barvy jsou značené č. 1–7, úchytky č. 8–14 a řady č. 15–30. Čím vyšší číslo v rámci jednoho typu, tím obtížnější úkol. Pro prvních několik her doporučujeme použít úkolové karty vyznačené na návrhových kartách.

Řádně zamíchejte všech 60 komodových karet a rozdejte každému hráči 3. Zbývajících karty položte lícem dolů vedle úkolových karet jako dobírací balíček.

## Příprava hry pro 3 hráče:



## Průběh hry

Ve hře Sideboards hrají všichni současně, postupují následujícími kroky zároveň:

- 1.) Vybrat kartu
- 2.) Umístit kartu
- 3.) Předat kartu
- 4.) Táhnout kartu

Nejprve vyberte 2 ze 3 karet v ruce, ze kterých sestavíte základ své komody. Vyložte je před sebe, bok po boku a lícem nahoru. V průběhu hry budete komodu dalšími kartami rozšiřovat. Pokud máte obě karty vybrané, **předejte zbývající 1 kartu sousedovi po levici**. Pak si vezměte 1 kartu z **dobíracího balíčku**. Teď musí mít každý hráč 2 karty. Z karet v ruce **vyberte 1 kartu**, kterou umístíte z jedné nebo druhé strany své komody.

Po umístění karty předejte zbývající 1 kartu sousedovi po levici. Opět si doberte 1 kartu z dobíracího balíčku. Stejný postup opakujte, dokud nevytvoříte **komodu z 8 karet**. Na konci hry vám zbude 1 karta v ruce – tu odložte, nebude už potřeba.

## Pravidla pro umístování karet

Každou komodovou kartu můžete **otočit o 180°** a můžete ji připojit ke své komodě buď **zleva, nebo zprava**. Nesmíte nechat mezeru mezi kartami, ani nesmíte již položenými kartami hýbat.

**Důležité:** Při výběru karet zkoumejte, které z nich vám pomohou **nejlépe splnit požadavky 3 vyložených úkolů**. Všimněte si, na kterých pozicích na kartě se nachází jednotlivé barvy a úchytky, abyste své šuplíky dokázali důmyslně zkombinovat. **Stejným šuplíkem můžete zároveň splňovat požadavky všech 3 úkolů. V rámci 1 úkolu ovšem nelze využít stejný šuplík víc než jednou.** Podrobnější informace najdete v sekci „**Úkolové karty**“.



**Příklad:** Liduška umístila své 2 počáteční karty. K nim teď přidá kartu na pravém boku komody. Už teď ví, že splňuje úkol s kombinací barev ① jedenkrát, s kombinací úchytek ② třikrát a v souvislé řadě ③ už má 3 červené šuplíky.

**Poznámka:** Jelikož každý šuplík lze použít pro stejný úkol jen jednou, může Liduška získat body za hranatou úchytku vlevo dole v rámci kombinace úchytek ② pouze tehdy, pokud doplní na levé straně kartu, která naváže vlastní hranatou úchytkou v úhlopříčném postavení.

## Karty výměny

Kartu výměny můžete zahrát kdykoliv **po umístění počátečních 2 karet**. Tato karta vám umožní **jednou za hru** vyměnit obě karty ve vaší ruce, dříve než jednu z nich umístíte. Po zahrání karty výměny odložte obě karty z ruky a doberte si místo nich 2 nové karty z dobíracího balíčku. Kartou výměny otočte lícem dolů (nahoru směřuje symbol X). Pokračujte ve hře jako obvykle. Pokud během hry svou kartu výměny **nepoužijete**, dostanete při konečném bodování **1 bod navíc**.

## Konec hry

Hra končí v okamžiku, kdy mají všichni sestavenou **komodu z 8 karet**. Teď je čas spočítat body! Nejprve sečtete, **kolikrát** jste splnili požadavky úkolů s **kombinacemi barev a úchytek**. Za každou splněnou kombinaci získáte počet bodů vyznačený na úkolové kartě. U úkolu se souvislou řadou spočítejte **nejdelší souvislou řadu** (nebo řady) šuplíků stejné barvy nebo se stejnou úchytkou, dle požadavku vyznačeného na úkolové kartě. **Za každý šuplík**, který je součástí řady, **získáte 2 body**. Podle počtu hráčů také dostanete bonusové body za nejdelší, druhou nejdelší, případně třetí nejdelší řadu. Konečně, pokud jste **nepoužili svou kartu výměny**, přičtete si **1 bod navíc**.

Hráč s největším počtem bodů vyhrává.  
Při nerozhodném výsledku se o vítězství podělte.

## Příklad bodování

Liduška, Kája a Petr hráli s následujícími úkoly:



barevy



úchytky

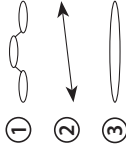


řady





Liduška si za svojí komodu vyslouží následující body:



**Kombinace barev:**  $3 \times 4$  body = 12 body

**Kombinace úchytek:**  $5 \times 3$  body = 15 body

**Souvislá řada:**  $5 \times 2$  body = 10 body

Ve hře se 3 hráči získávají bonusové body pouze 2 hráči. Petr si odnese 8bodový bonus, protože sestavil řadu 7 červených šuplíků. Kájova řada 6 červených šuplíků mu přinese 4 bonusové body. Liduška má nejkratší řadu s 5 červenými šuplíky, takže žádné bonusové body nedostane.



**Karta výměna:** nebyla použita = 1 bod

**Celkem:** 38 bodů

## Úkolové karty

**Poznámka:** Jestli úkolová karta vyžaduje barvy, nebo úchytky, poznáte podle symbolu v pravém dolním rohu na přední straně karty.



= barvy



= úchytky

### Kombinace barev (č. 1–7) a kombinace úchytek (č. 8–14)

Na každé úkolové kartě s kombinací barev nebo úchytek je vyznačená **požadovaná kombinace**, za kterou můžete získat body. Každou kombinaci musíte vytvořit buď ze **šuplíků stejné barvy** (červená, tyrkysová, růžová, oranžová, černá), nebo z **úchytek stejného typu** (květinová, hranatá, podélná) – konkrétní barvu nebo typ úchytky si vybíráte vy. Stejný úkol můžete splnit i vícrát, pokud k tomu použijete různé šuplíky. Pro každou kombinaci splňující daný požadavek si můžete vybrat libovolnou jinou barvu nebo typ úchytky. Pouze se musíte ujistit, že v rámci jediné kombinace se jedná o šuplíky stejné barvy nebo o úchytky stejného typu.

**Důležité:** Pro každý úkol můžete použít stejný šuplík jen jednou. Kombinaci vyznačenou na úkolové kartě můžete libovolně **zrcadlit** či **otáčet**.

### Kombinace barev (č. 1–7)



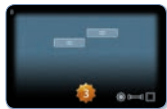
Získáváte 4 body za každé 3 šuplíky stejné barvy ve vyobrazené pozici. **Poznámka:** Vyznačenou kombinaci můžete libovolně zrcadlit či otáčet!



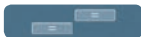
nebo



## Kombinace úchytek (č. 8–14)



Získáváte 3 body za každé 2 úchytky stejného typu ve vyobrazené pozici. **Poznámka:** Vyznačenou kombinaci můžete libovolně zrcadlit či otáčet.



nebo



## Souvislé řady (č. 15–30)

U úkolů se souvislou řadou se snažíte vytvořit co **nejdelší souvislou, vodorovnou řadu**. Řada se skládá z šuplíků **stejně barvy** nebo **se stejným typem úchytky**. Získáváte **2 body za každý šuplík, který je součástí řady**.

Podle počtu hráčů také dostanete **bonusové body** za nejdelší, druhou nejdelší, případně třetí nejdelší řadu:

- 2 hráči: 4 bonusové body za nejdelší řadu
- 3 hráči: 8 bonusové body za nejdelší řadu  
4 bonusové body za druhou nejdelší řadu
- 4–6 hráči: 8 bonusové body za nejdelší řadu  
4 bonusové body za druhou nejdelší řadu  
2 bonusové body za třetí nejdelší řadu

Pokud má více hráčů stejně dlouhou řadu, příslušný počet bonusových bodů získávají všichni z nich (např. 2 hráči dostanou každý 8 bodů). Hráč, který je další v pořadí s délkou své řady, získá obvyklý počet bonusových bodů (např. 4 body).



## Č. 15–16



Získáváte body za své 2 nejdelší souvislé řady šuplíků stejné barvy (č. 15), nebo se stejným typem úchytky (č. 16). Každá řada může mít jinou barvu či jiný typ úchytky. Pouze je potřeba, aby v rámci jedné řady byly šuplíky jedné barvy či typu úchytky. U obou řad získáváte 2 body za každý šuplík, který je součástí řady.

**Bonusové body:** Spočítejte celkový počet šuplíků v obou řadách a součet porovnejte s ostatními hráči. Bonusové body získávají hráči s největším součtem.

## Č. 17–18



Získáváte body za svou nejdelší souvislou řadu šuplíků stejné barvy (č. 17), nebo se stejným typem úchytky (č. 18). Získáváte 2 body za každý šuplík, který je součástí řady.

**Bonusové body:** Spočítejte celkový počet šuplíků v řadě a číslo porovnejte s ostatními hráči. Bonusové body získávají hráči s největším počtem šuplíků.

## Č. 19–26



Získáváte body za svou nejdelší souvislou řadu šuplíků konkrétní barvy (č. 19–23), nebo s konkrétním typem úchytky (č. 24–26). Získáváte 2 body za každý šuplík, který je součástí řady.

**Bonusové body:** Spočítejte celkový počet šuplíků v řadě a číslo porovnejte s ostatními hráči. Bonusové body získávají hráči s největším počtem šuplíků.

## Č. 27–30



Získáváte body za své 2 nejdelší souvislé řady šuplíků stejné barvy (č. 27 a 29), nebo se stejným typem úchytky (č. 28 a 30) v konkrétních částech své komody (1. a 4. řada shora, nebo 2. a 3. řada). Každá řada může mít jinou barvu či jiný typ úchytky. Pouze je potřeba, aby v rámci jedné řady byly šuplíky jedné barvy či typu úchytky. U obou řad získáváte 2 body za každý šuplík, který je součástí řady.

**Bonusové body:** Spočítejte celkový počet šuplíků v obou řadách a součet porovnejte s ostatními hráči. Bonusové body získávají hráči s největším počtem šuplíků.

## Varianty

Chcete svou hru trochu rozšířit? Zkuste začít se 4 kartami v ruce. Vyberte z nich 2 a zbývající 2 karty předejte sousedovi po levici. Dobírejte si 1 kartu z dobíracího balíčku jako obvykle. Znamená to, že pak budete mít vždy 3 karty v ruce. V této variantě nepotřebujete karty výměny. Všechna ostatní pravidla zůstávají beze změny.

## Hra pro jednoho

Pokud si chcete zahrát sólově, začněte hru jako obvykle se 3 kartami v ruce. Vyberte si 2 z nich a vložte je před sebe lícem nahoru.

Zbývající kartu odložte a doberte si 2 karty z dobíracího balíčku. Vyberte si 1 z nich a připojte ji ke své komodě jako obvykle. Zbývající kartu odložte. Doberte si opět 2 karty a stejný postup opakujte, dokud nevytvoříte komodu z **8 karet**. Můžete také použít kartu výměny a vyměnit karty v ruce za 2 nové.

Na konci hry si spočítejte body. Úkolové karty s kombinacemi barev a úchytek bodujte jako obvykle. U souvislých řad získáváte 2 body za každý šuplík, který je součástí řady. Ovšem bonusové body si určete dle následujícího klíče:

### Č. 17–26

- Řada tvořená alespoň 4 šuplíky: +2 body
- Řada tvořená alespoň 6 šuplíky: +4 body
- Řada tvořená alespoň 8 šuplíky: +8 body

### Č. 15–16 a 27–30

- Řady tvořené v součtu alespoň 7 šuplíky: +2 body
- Řady tvořené v součtu alespoň 9 šuplíky: +4 body
- Řady tvořené v součtu alespoň 11 šuplíky: +8 body

Celkový výsledek porovnejte s následující tabulkou:

Body	Úspěšnost
55+	Hotový komodový drak!
45–54	To ses pořádně vytáh!
35–44	Pěkně srovnaný výsledek!
25–34	Myšlenka dobrá, jen se rozšoupnout!
do 24	To si radši schovej do šuplíku.

