

Phil Walker-Harding Silver & Gold



PYRAMIDS

Ακόμα περισσότεροι θησαυροί - πιο πολύ χρυσάφι!



Παίκτες: 2-4 Ηλικίες: 8 και άνω Διάρκεια: περίπου 20 λεπτά

Περιεχόμενα

48 κάρτες πυραμίδας

Υπάρχουν 16 πυραμίδες από κάθε χρώμα (πράσινο, πορτοκαλί, μωβ). Κάτω από κάθε πυραμίδα βρίσκεται μια αίθουσα θησαυρού (πλέγμα 5x5). Οι παίκτες μαρκάρουν τα κουτάκια του πλέγματος κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού βάζοντας Χ. Το πρώτο κουτάκι που πρέπει να μαρκάρεις είναι το **κουτάκι εισόδου** στην πάνω σειρά (με το βελάκι). Από εκεί πρέπει να δημιουργήσεις ένα **συνεχόμενο μονοπάτι** (μαζί με τις τυχόν διακλαδώσεις) έως τον **χρυσό τάφο** στην κάτω σειρά. Μαρκάροντας τον τάφο κερδίζεις 10 πόντους νίκης. Στον δρόμο για τον χρυσό τάφο μπορείς να συλλέξεις πολύτιμα πετράδια, πυρσούς και μαγικά φίλτρα. Μπορείς να μαρκάρεις και κουτάκια με νεκροκεφαλές, αλλά αυτές μετράνε ως αρνητικοί πόντοι στο τέλος του παιχνιδιού.

Απαγορεύεται να μαρκάρεις τα **σκούρα καφέ κουτάκια** (τοίχοι). Δίπλα σε κάθε πυραμίδα υπάρχει ένας αύξων αριθμός από το 1 έως το 48 (χρήσιμος σε περίπτωση ισοπαλίας).

8 Κάρτες Εκστρατείας (6 διαφορετικά σχέδια)

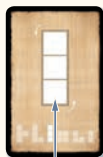
Οι κάρτες εκστρατείας δείχνουν πόσα κουτάκια πρέπει να μαρκαριστούν και σε ποια διάταξη.

Αύξων αριθμός



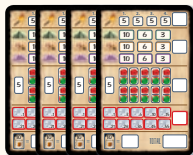
Κουτάκι εισόδου

Τάφος



Κάθε παίκτης πρέπει να μαρκάρει ακριβώς 3 κουτάκια στη σειρά.

4 κάρτες
σκοραρίσματος



4 μαρκαδόροι



Προετοιμασία

Κάθε παίκτης παίρνει μία **κάρτα σκοραρίσματος**. Βάλε την κάρτα σκοραρίσματος ανοιχτή μπροστά σου. Επίσης θα πάρεις έναν **μαρκαδόρο** και ένα **χαρτομάντηλο** (ή ένα κομματάκι αυτού), το οποίο θα σου χρησιμεύσει κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού για να σβήσεις **νεκροκεφαλές** που μάρκαρες στην κάρτα.

Ανακατέψτε τις **48 κάρτες πυραμίδας**. Κάθε παίκτης παίρνει **4 κάρτες πυραμίδας**. Επίλεξε 2 από τις κάρτες σου και βάλε τις ανοιχτές τη μία δίπλα στην άλλη μπροστά σου. Επίστρεψε τις άλλες **2 κάρτες πυραμίδων** πίσω στη στοίβα.



Κάρτα
σκοραρίσματος



Η Ναταλία παίρνει 4 κάρτες πυραμίδας και επιλέγει τις 2 με τις οποίες θέλει να παίξει.

Τώρα ανακατέψτε **όλες** τις υπόλοιπες κάρτες πυραμίδας και τοποθετήστε τις κλειστές στο κέντρο του τραπέζιού για να σχηματιστεί η στοίβα πυραμίδων. Φανερώστε τις επάνω **4 κάρτες πυραμίδας** και τοποθετήστε τις ανοιχτές δίπλα στη στοίβα για να σχηματίσετε την **ανοιχτή τετράδα**.

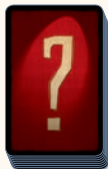
Επίσης ανακατέψτε τις **8 κάρτες εκστρατείας** και τοποθετήστε τις κλειστές ως **μια στοίβα εκστρατείας** αριστερά από την ανοιχτή τετράδα.



Στοίβα
πυραμίδων



Ανοιχτή τετράδα



Στοίβα
εκστρατείας

Πώς παίζεται

Το παιχνίδι συνοπτικά: Αποκαλύψτε 1 κάρτα εκστρατείας. Κάθε παίκτης πρέπει να μαρκάρει κουτάκια σε 1 από τις 2 κάρτες πυραμίδας του σύμφωνα με το σχήμα στην κάρτα εκστρατείας. Σε κάθε γύρο αποκαλύπτονται και χρησιμοποιούνται μόνο 7 από τις 8 κάρτες εκστρατείας. Στη συνέχεια ο γύρος τελειώνει. Η 8η κάρτα **δεν** χρησιμοποιείται. Η διαδικασία αυτή επαναλαμβάνεται μέχρι να παιχτούν 4 πλήρεις γύροι. Μετά τον 4ο γύρο, κάθε παίκτης αθροίζει τους πόντους νίκης του.

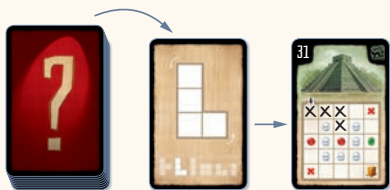
Οι ακόλουθες **4 ενέργειες** γίνονται πάντα με την εξής σειρά:

1. Αποκάλυψη μιας κάρτας εκστρατείας:

Κάποιος από τους παίκτες αποκαλύπτει την **κάρτα στην κορυφή της στοίβας εκστρατείας** και την τοποθετεί ανοιχτή δίπλα στη στοίβα, ώστε να τη βλέπουν όλοι.

2. Μαρκάρισμα στο πλέγμα:

Όλοι οι παίκτες βλέπουν το σχήμα στην κάρτα εκστρατείας που αποκαλύφθηκε και με βάση αυτό μαρκάρουν κουτάκια σε 1 από τις 2 κάρτες πυραμίδας τους. Κάθε παίκτης μπορεί να μαρκάρει το σχήμα όπως το βλέπει στην κάρτα ή με περιστροφή 90° (δεξιά ή αριστερά) ή 180° ή ακόμα και ανεστραμμένο. Κατά τα άλλα, το σχήμα πρέπει να παραμείνει ίδιο. Πρέπει να μαρκarisτούν όλα τα κουτάκια του σχήματος, ποτέ λιγότερα. Μπορείς να μαρκάρεις ένα κουτάκι μόνο **μία φορά**. Το πρώτο σχήμα που θα μαρκάρεις σε μια κάρτα πυραμίδας πρέπει να περιέχει το κουτάκι εισόδου. Κάθε επόμενο σχήμα πρέπει πάντα να εφάπτεται **οριζόντια ή κάθετα** σε ένα ήδη μαρκarisμένο κουτάκι, δημιουργώντας έτσι ένα συνεχόμενο μονοπάτι με αφετηρία το κουτάκι εισόδου.



Ο Μάριος μαρκάρει το σχήμα L στην κάρτα πυραμίδας του (με περιστροφή 90° και ανεστραμμένο). Το κουτάκι εισόδου είναι ένα από τα κουτάκια του σχήματος που δημιούργησε.

Πολύ σημαντικό: Αν **δεν μπορείς ή δεν θέλεις** να χρησιμοποιήσεις το σχήμα που αποκαλύφθηκε στην κάρτα εκστρατείας, μπορείς **αντί αυτού** να μαρκάρεις 1 κουτάκι σε 1 από τις 2 κάρτες πυραμίδας σου. Για κάθε κάρτα εκστρατείας, **πρέπει πάντα** να μαρκάρεις είτε το εικονιζόμενο σχήμα είτε 1 κουτάκι της επιλογής σου.

Ο ακόλουθος κανόνας ισχύει χωρίς εξαιρέσεις: Αν αποφασίσεις να μαρκάρεις μόνο 1 κουτάκι, αυτό το κουτάκι πρέπει να εφάπτεται **κάθετα ή οριζόντια** σε τουλάχιστον 1 μαρκαρισμένο κουτάκι. Επιτρέπεται να χρησιμοποιήσεις το 1 κουτάκι για να μαρκάρεις το κουτάκι εισόδου σε 1 από τις κενές κάρτες πυραμίδας σου. Μπορείς επίσης να το χρησιμοποιήσεις για να φτάσεις (μαρκάρεις) τον χρυσό τάφο.

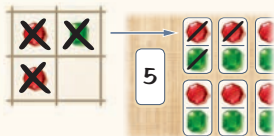
Αν μαρκάρεις ένα σύμβολο στην κάρτα πυραμίδας σου, συμβαίνουν τα εξής:



Κόκκινο Χ: Πρέπει αμέσως να μαρκάρεις άλλο ένα κουτάκι σε 1 από τις 2 κάρτες πυραμίδας σου (είτε το κουτάκι εισόδου είτε κολλητά σε ένα ήδη μαρκαρισμένο κουτάκι). Αν το επιπλέον κουτάκι είναι πάλι κόκκινο Χ, πρέπει να μαρκάρεις άλλο ένα, κ.ο.κ.



Πετράδι: Για κάθε πετράδι που μαρκάρεις σε μια κάρτα πυραμίδας, διάγραψε το επόμενο διαθέσιμο πετράδι του ίδιου χρώματος στη δική σου κάρτα σκοραρίσματος, ξεκινώντας από τα αριστερά στην πάνω σειρά. Αν έχεις διαγράψει και τα 10 πετράδια του ίδιου χρώματος, τότε έχεις φτάσει τον μέγιστο αριθμό για το συγκεκριμένο χρώμα και οποιαδήποτε άλλα πετράδια αυτού του χρώματος δεν μετράνε.



Πυρσός: Διάγραψε αμέσως τον πυρσό στην κάρτα σκοραρίσματος για τον **τρέχοντα γύρο**. **Σημείωση:** Σε κάθε έναν από τους 4 γύρους, **μόνο 1 πυρσός** μπορεί να διαγραφεί στην κάρτα σκοραρίσματος. Ο πρώτος πυρσός στην κάρτα σκοραρίσματος μπορεί να διαγραφεί μόνο στον 1ο γύρο, ο δεύτερος μόνο στον 2ο γύρο, κ.ο.κ. Σε οποιονδήποτε γύρο, μπορείς να μαρκάρεις πολλαπλούς πυρσούς στην κάρτα πυραμίδας σου, αλλά στην κάρτα σκοραρίσματος μπορείς να διαγράψεις μόνο 1 πυρσό.



Ο Χρήστος μαρκάρει έναν πυρσό στην κάρτα πυραμίδας του στον 1ο γύρο και διαγράφει τον αντίστοιχο πυρσό στην κάρτα σκοραρίσματος. Μόνο στον επόμενο γύρο θα μπορεί να διαγράψει τον επόμενο πυρσό, αν μαρκάρει άλλον έναν πυρσό στην κάρτα πυραμίδας στον 2ο γύρο.



Νεκροκεφαλή: Όταν μαρκάρεις μια νεκροκεφαλή στην κάρτα πυραμίδας σου, πρέπει να διαγράψεις αντίστοιχα και μια νεκροκεφαλή στην κάρτα σκοραρίσματος, ξεκινώντας από τα αριστερά στην πάνω σειρά. Όταν έχεις διαγράψει και τις 10 νεκροκεφαλές και στις δύο σειρές, έχεις φτάσει το όριο και κάθε επόμενη νεκροκεφαλή που μαρκάρεις δεν μετράει.



Μαγικό φίλτρο: Σβήσε **αμέσως** 2 διαγραμμένες νεκροκεφαλές στην **κάρτα σκοραρίσματος** (επίλεξε αυτές με τους περισσότερους αρνητικούς πόντους). Αν η κάρτα σκοραρίσματος σου έχει 1 ή καμία διαγραμμένη νεκροκεφαλή, τότε σβήνεις 1 ή καμία, αντίστοιχα.



Τάφος: Αν μαρκάρεις τον χρυσό τάφο σε μια κάρτα πυραμίδας, τότε αυτή η κάρτα θεωρείται συμπληρωμένη.

3. Η κάρτα πυραμίδας συμπληρώθηκε! Ανακοίνωσέ το **δυνατά και καθαρά** αν, κατά τη διάρκεια της ενέργειας 2, συμπλήρωσες 1 κάρτα πυραμίδας (ή και τις 2) μαρκάροντας τον τάφο. Βάλε τη συμπληρωμένη κάρτα πυραμίδας ανοιχτή στο πλάι, χωριστά από τις μη συμπληρωμένες κάρτες σου. Πρέπει να μπορούν να τη δουν όλοι οι παίκτες και θα παραμείνει εκεί μέχρι το τέλος του παιχνιδιού. Για να την αντικαταστήσεις, πάρε 1 νέα κάρτα πυραμίδας **είτε** από την ανοιχτή τετράδα **είτε** από την κορυφή της κλειστής στοίβας πυραμίδων. Αν συμπλήρωσες και τις δύο κάρτες πυραμίδας στον ίδιο γύρο, αντικατάστησε και τη 2η συμπληρωμένη κάρτα πυραμίδας επιλέγοντας ξανά.

Σημείωση: Μόνο όταν έχεις ολοκληρώσει την ενέργειά σου ξαναγεμίζεις την ανοιχτή τετράδα ώστε να έχεις πάλι 4 κάρτες. Για να το κάνεις αυτό, αποκάλυψε τον αντίστοιχο αριθμό καρτών από τη στοίβα πυραμίδων.



Ο Μάριος έχει συμπληρώσει την κάρτα πυραμίδας στα δεξιά του. Βάζει τη συμπληρωμένη κάρτα στο πλάι και παίρνει μια νέα κάρτα από την ανοιχτή τετράδα στο κέντρο του τραπεζιού. Στη συνέχεια, γεμίζει την κενή θέση που άφησε.

Σημείωση: Αν, κατά τη διάρκεια της ενέργειας 2 συμπληρώσουν μια κάρτα πυραμίδας περισσότεροι από ένας παίκτες, ο **αύξων αριθμός της πυραμίδας** τους καθορίζει ποιος θα αντικαταστήσει την κάρτα του πρώτος. Αν έχεις τον **μικρότερο αύξοντα αριθμό**, αντικαθιστάς την κάρτα σου πρώτος. Στη συνέχεια αντικαθιστά την κάρτα του ο παίκτης με τον αμέσως επόμενο μικρότερο αριθμό κ.ο.κ. Στη σπάνια περίπτωση που η στοίβα πυραμίδων έχει τελειώσει, οι παίκτες συνεχίζουν το παιχνίδι κανονικά, παίρνοντας κάρτες από την ανοιχτή τετράδα, αλλά χωρίς να γεμίζουν τις κενές θέσεις που άφησαν.

4. Συλλογή πόντων πυραμίδας! Ανακοίνωσε το δυνατά και καθαρά κάθε φορά που συμπληρώνεις τη **2η, 4η ή 6η πυραμίδα** ίδιου χρώματος, ώστε να συλλέξεις το επόμενο σετ πόντων πυραμίδας για το συγκεκριμένο χρώμα (αν υπάρχουν).

Ο **πρώτος παίκτης** που θα κερδίσει πόντους πυραμίδας για ένα συγκεκριμένο χρώμα, διαγράφει το **κουτάκι των 10 πόντων** με το ίδιο χρώμα στην κάρτα σκοραρίσματος. Όλοι οι άλλοι παίκτες μαυρίζουν εντελώς το ίδιο κουτάκι στη δική τους κάρτα σκοραρίσματος. Ο **δεύτερος παίκτης** που θα κερδίσει πόντους πυραμίδας για ένα χρώμα, διαγράφει το **κουτάκι των 6 πόντων** του αντίστοιχου χρώματος. Ο **τρίτος παίκτης** που θα κερδίσει πόντους πυραμίδας για ένα συγκεκριμένο χρώμα, διαγράφει το **κουτάκι των 3 πόντων** του αντίστοιχου χρώματος. Έπειτα από αυτό, κανείς δεν μπορεί να κερδίσει άλλους πόντους πυραμίδας για το συγκεκριμένο χρώμα.

Ο Μάριος έχει μόλις συμπληρώσει τη 2η πράσινη πυραμίδα του και ο Χρήστος τη 2η μωβ πυραμίδα του. Ο Μάριος διαγράφει το δικό του πράσινο κουτάκι των 10

πόντων στην κάρτα σκοραρίσματος. Όλοι οι άλλοι μαυρίζουν το δικό τους πράσινο κουτάκι των 10 πόντων. Ο Χρήστος διαγράφει το δικό του μωβ κουτάκι των 10 πόντων. Όλοι οι άλλοι μαυρίζουν το δικό τους μωβ κουτάκι των 10 πόντων.

Σημείωση: Αν, κατά τη διάρκεια της ενέργειας 4, περισσότεροι από ένας παίκτες έχουν συμπληρώσει τη 2η, 4η ή 6η κάρτα πυραμίδας του ίδιου χρώματος, **ο αύξων αριθμός των πυραμίδων τους** θα καθορίσει ποιος θα κερδίσει τους πόντους πρώτος. Αν έχεις τον **μικρότερο αύξοντα αριθμό**, σκοράρεις τους πόντους σου πρώτος. Μετά έχει σειρά ο παίκτης με τον επόμενο μικρότερο αύξοντα αριθμό, κ.ο.κ.

Η Βίκυ μόλις συμπλήρωσε τη 2η μωβ πυραμίδα της, και ο Χρήστος την 4η μωβ πυραμίδα του. Ο αύξων αριθμός στην πυραμίδα της Βίκυς είναι το 33 και στου Χρήστου είναι το 15. Επομένως, ο Χρήστος διαγράφει το μωβ κουτάκι των 6 πόντων, που είναι ακόμα διαθέσιμο. Άρα η Βίκυ πρέπει να διαγράψει το κουτάκι των 3 πόντων που απομένει. Στο εξής, κανείς δεν μπορεί να κερδίσει άλλους μωβ πόντους πυραμίδων.

Τέλος γύρου

Όταν έχουν αποκαλυφθεί **7 από τις 8 κάρτες εκστρατείας** και όλοι παίκτες τις έχουν χρησιμοποιήσει για να μαρκάρουν ένα κουτάκι ή σχήμα, ο γύρος τελειώνει. Η **8η κάρτα δεν αποκαλύπτεται και δεν χρησιμοποιείται**. Για να ξεκινήσετε τον επόμενο γύρο, ανακατέψτε και τις 8 κάρτες εκστρατείας και βάλτε τις κλειστές στο κέντρο του τραπέζιού ως τη νέα στοίβα εκστρατείας.

Τέλος παιχνιδιού

Το παιχνίδι τελειώνει μετά από 4 γύρους. Δεν κερδίζεις πόντους για τις μη συμπληρωμένες κάρτες πυραμίδας, γι' αυτό άσε τις στην άκρη. Υπολόγισε τους πόντους νίκης σου στην κάρτα σκοραρίσματος ως εξής:

- Κάθε διαγραμμένος πυρσός στην κάρτα σκοραρίσματος δίνει 5 πόντους.
- Πρόσθεσε όλους τους πόντους πυραμίδας (10, 6, 3).

- Κάθε ζευγάρι πετραδιών (1 κόκκινο και 1 πράσινο) δίνει 5 πόντους. Αν υπάρχουν μεμονωμένα πετράδια, το καθένα δίνει 1 πόντο.
- Οι νεκροκεφαλές δίνουν αρνητικούς πόντους.
Σημείωση: Υπολόγισε μόνο τις διαγραμμένες νεκροκεφαλές με τους περισσότερους αρνητικούς πόντους - αγνόησε τις άλλες.
- Κάθε συμπληρωμένη κάρτα πυραμίδας (μαρκαρισμένος τάφος) δίνει 10 πόντους.

Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους νίκης κερδίζει! Σε περίπτωση ισοπαλίας, κερδίζει ο παίκτης που συμπλήρωσε την πυραμίδα με τον μικρότερο αύξοντα αριθμό.



Ο Μάριος έχει συμπληρώσει 7 κάρτες πυραμίδας, που του έδωσαν 70 πόντους. Έχει διαγράψει έναν πυρσό στον 1ο και άλλον ένα στον 4ο γύρο, που του έδωσαν 10 πόντους. Έχει κερδίσει 19 πόντους πυραμίδας από τις 2 πορτοκαλί και από τις 4 πράσινες κάρτες πυραμίδας του. Έχει επίσης 3 ζευγάρια πετραδιών και 3 μεμονωμένα κόκκινα πετράδια που αξίζουν 18 πόντους (5+5+5+3). Το κρανίο με τη μεγαλύτερη αξία τού δίνει 6 αρνητικούς πόντους. Συνολικά, ο Μάριος συγκέντρωσε 111 πόντους νίκης.