

Qwinto

Uwe Rapp
Bernhard Lach



Nová kocková hra nadväzujúca
na spoločenskú hru **Qwixx**

Počet hráčov: 2-6 **Vek:** 8+ **Trvanie:** pribl. 15 minút

Každý hráč sa snaží zapísať na svoju kartu čo najviac čísel v troch farebných riadkoch. Hráč dostane veľa bodov za farebný riadok najmä vtedy, keď sa mu podarí zapísať čísla do **všetkých** polí tohto farebného riadka. Okrem toho sa hráčovi pridelia lukratívne **bonusové body** vtedy, keď sa mu podarí zapísať čísla do **všetkých** troch polí zvislého **trojitého stĺpca**.

Zapisovanie čísel

Nie je predpísané, v akom poradí musia hráči zapisovať čísla do farebných riadkov. Hráč si môže napr. zapísať jedno číslo do žltého riadka vpravo, potom jedno číslo do stredu fialového riadka, potom doľava do fialového riadka, potom do oranžového riadka celkom doprava, potom doľava do žltého riadka atď. Pri zapisovaní čísel ale treba dodržať dve pravidlá:

- 1) V jednom farebnom riadku** (teda vo vodorovnom smere) sa musí hodnota čísel zľava doprava vždy zvyšovať, čísla sa nesmú opakovať. Medzi zapísanými číslami sa môžu nachádzať ľubovoľne veľké medzery, ktoré hráč môže dodatočne vyplniť (vhodnými číslami).
- 2) V jednom stĺpci** (teda vo zvislom smere) sa nesmie jedno číslo vyskytovať dvakrát – platí to jednak pre dvojité, ako aj pre trojité stĺpce. Usporiadanie čísel v stĺpcoch je inak ľubovoľné.

Upozornenie: V každom farebnom riadku je prázdne pole. Do tohto poľa sa nevpisuje žiadne číslo – pole zostáva jednoducho prázdne a netreba si ho všímať. V každom z celkovo piatich zvislých trojitých stĺpcov je jedno bonusové pole (v tvare päťuholníka). Ak je trojitý stĺpec kompletne vyplnený číslami, hráč dostane ako bonusové body číslo z bonusového poľa.



Peter si už zapísal niekoľko čísel. V každom farebnom riadku hodnota čísel zľava doprava vždy narastá.

Vo zvislých stĺpcoch (dvojitých a trojitých stĺpcoch) sa žiadne číslo nevyskytuje dvakrát. Všetko je správne!

Pozor: do žltého riadka si Peter môže celkom vľavo zapísať ešte jednotku. Do fialového riadka medzi čísla 6 a 7 si už nemôže zapísať žiadne číslo. Je to dovolené, pole však musí zostať do konca hry prázdne. Peter už kompletne vyplnil dva trojité stĺpce číslami a čísla obidvoch bonusových polí si označil dolu ako bonusové body.

Priebeh hry

Každý hráč dostane kartu a pero. **Upozornenie:** začiatočníci by mali používať ceruzku a gumu, ak budú musieť nesprávne vpísané číslo vygumovať. V prípade potreby môžu dvaja hráči používať jednu ceruzku. Skúsení hráči môžu používať aj iné perá.

Hráči si medzi sebou vylosujú, kto bude prvý aktívny hráč. Aktívny hráč začne hru takto:

aktívny hráč sa sám rozhodne, či chce hádzať 1, 2 alebo 3 kockami. Okrem toho sa môže rozhodnúť (ak si vezme len 1 alebo 2 kocky), ktoré farebné kocky na svoj hod použije.

Martin je aktívny hráč. Chce hádzať dvomi kockami. Rozhodol sa pre fialovú a žltú kocku.

Aktívny hráč hodí svoj 1. hod. Ak je s výsledkom spokojný, nemusí hádzať druhýkrát. Ak s výsledkom nie je spokojný, môže hodiť druhýkrát – na tento hod musí opätovne použiť **všetky** kocky, ktoré použil vo svojom 1. hode. Potom aktívny hráč nahlas a zreteľne ohlásí padnutú sumu všetkých použitých kociek.

V prvom hode hodí Martin číslo 2 a 4. Nepáči sa mu to. V druhom hode hodí číslo 4 a 5. Nahlas a zreteľne ohlásí súčet padnutých čísel: „deväť!“



- Všetci hráči si teraz môžu (avšak nemusia) ohlásenú sumu zapísať presne do jedného poľa svojej karty. Použiť na to môžu len tie farebné riadky, ktoré zodpovedajú práve použitým farbám na kocke. Ak hráči dodržia obidve pravidlá zapisovania čísel opísané hore (pozri „Zapisovanie čísel“), môže sa každý hráč rozhodnúť, kde presne svoje číslo umiestni.

Keďže Martin použil fialovú a žltú kocku, môže si ohlásené číslo 9 zapísať len do žltého alebo fialového riadka.



Martin si zapíše 9 do žltého riadka.



Peter si 9 takisto poznačí do žltého riadka, avšak o niečo ďalej doprava.



Sára si zapíše 9 do fialového riadka.

Pozor, chybný hod: Keď si **aktívny hráč** nemôže alebo nechce zapísať číslo, musí si na svojej karte urobiť krížik pre chybný hod. Neaktívni hráči si nikdy nemusia urobiť krížik pre chybný hod.

Teraz sa stáva aktívnym hráčom ďalší hráč v smere hodinových ručičiek a hádže tak, ako je opísané hore. Opísaným spôsobom postupujú rad radom všetci hráči v hre.

Dôležité: po zapísaní čísel si všetci hráči skontrolujú, či dodržali obidve pravidlá zapisovania čísel. V prípade, že niekto urobí chybu, jednoducho vygumuje nesprávne zapísané číslo a zapíše ho na správne miesto (alebo ho nezapíše). Ak si hráč nesprávne zapísané číslo všimne neskôr, vygumuje ho a nesmie ho už nikde zapísať. Keď si hráč zapisuje číslo, môže tak urobiť tajne, v opačnom prípade by každý videl kartu svojich spoluhráčov.

Ukončenie hry a ohodnotenie

Hra sa končí vtedy, keď hráč kompletne vyplní **dva farebné riadky**. Okrem toho sa hra končí vtedy, keď niekto na svojej karte urobí krížik pre **štvrtý chybný hod**.

Každý hráč si najprv poznačí body, ktoré dosiahol v každom z troch **farebných riadkoch**:

- Ak farebný riadok **nie je kompletne** vyplnený číslami, počíta sa jednoducho každé zapísané číslo z tohto farebného riadka ako jeden bod.
- Ak farebný riadok **kompletne vyplnený**, poznačí si hráč ako body číslo, ktoré stojí v tomto farebnom riadku celkom vpravo.

Teraz si každý hráč poznačí bonusové body za päť (zvislých) **trojitých stĺpcov**:

- Ak niektorý trojitý stĺpec **nie je kompletne vyplnený**, nedostane žiadne bonusové body.
- Ak je niektorý trojitý stĺpec kompletne vyplnený, poznačí si hráč ako bonusové body číslo, ktoré je v bonusovom poli.

Body z troch farebných riadkov a bonusové body sa spočítajú. Od tejto sumy sa odpočítajú mínusové body za zapísané chybné hody (za každý chybný hod -5). Ten, kto dohromady nazbieral najviac bodov je víťaz.



Do oranžového riadka si Sára zapísala 4 čísla. To sú 4 body. Do žltého riadka si Sára zapísala všetky čísla. Za ne si pripíše číslo zapísané celkom vpravo, teda 16 bodov. Do fialového riadka si Sára zapísala 6 čísel. To je 6 bodov. Sára kompletne vyplnila tri zvislé trojité stĺpce. Za každý dostane ako body číslo uvedené v bonusovom poli, teda 5, 10 a 12 bodov. Za svoje dva chybné hody dostane Sára dohromady 10 mínusových bodov. Sárin celkový výsledok je teda 43 bodov.