

OHANAMI



Hra od Steffena Benndorfa

935284

Počet hráčů: 2-4 osoby

Věk: od 8 let

Délka hry: asi 20 minut

OBSAH

120 karet

1 hodnotící blok



MYŠLENKA HRY

Každý hráč utváří **až 3 různé zahrady** tím, že přiřazuje k různým zahradám různé motivy na kartách. Každá zahrada odpovídá jedné řadě karet, kterou je možné prodlužovat pouze na obou jejích koncích. Ke každému motivu je přiřazena číselná hodnota. V každé zahradě musí být motivy vyloženy **ve správném pořadí číselných hodnot**. Je přitom možné vynechat libovolný počet čísel a motivy libovolně rozdělit do karetní řad.

Hra probíhá ve třech kolech a po každém kole se zahrada bodově ohodnotí. Na konci hry jsou zahrady hráčů zahaleny do překrásného hávu japonských třešňových květů, což je ještě jednou odměněno obzvláště vysokým počtem bodů.

PŘÍPRAVA HRY

Karty se důkladně promíchají. Každý hráč obdrží **10 karet**. Balíček zbylých karet se nejprve odloží stranou. Bude potřeba pro další kola. Pro záznam bodů se připraví **jeden list z hodnotícího bloku a tužka**.

PRŮBĚH HRY

Každý hráč si z karet ve své ruce vybere přesně **2 karty**, které nejprve položí přikryté před sebe. Poté předá své **zbylé karty sousednímu protihráči**. V 1. a 3. kole se karty posílají dál ve směru hodinových ručiček a v 2. kole proti směru hodinových ručiček.

Když **sivšichni** hráči vybrali 2 karty a předali své karty dál, mohou hráči obě karty **přiložit** ke svým řadám karet resp. začít nové řady karet. S příkládáním začne hráč, který jako poslední předal své karty dál. Všichni ostatní hráči pak následují ve směru hodinových ručiček. Hráč se přitom může **rozhodnout**, zda che **použítobě** karty, **pouzejednu** kartu, nebo **žádnou** z těchto dvou karet. Karty, které nemůže nebo nechce použít se zakryté odloží do **odkládacího** balíčku.

Každý hráč smí začít **maximálně 3 řady karet**. Je k tomu možné použít kteroukoli libovolnou kartu. Každá další karta, která má být přiložená k řadě, musí řadu karet **prodlužovat správným způsobem**. To znamená, že musí být **vyšší, než dosavadní nejvyšší karta řady nebo nižší, než dosavadní nejnižší karta řady**.



Příklad: Existující řada 68, 77, 102 může být prodloužena o 65 pouze směrem dolů a o 110 pouze směrem nahoru. Číslo 81 není možné přiložit vůbec, protože by se musela zařadit mezi 77 a 102, což není dovoleno.

Z důvodu přehlednosti se doporučuje vykládat karty ve vertikálních řadách. Vyšší karta se vždy vsune pod dosavadní nejvyšší kartu řady, nejnižší karta se položí na dosavadní nejnižší kartu, samozřejmě tak, aby byly číselné hodnoty karet dobře viditelné.

Nyní si každý hráč vybere z karet ve své ruce, které dostal od svého protihráče, **2 nové karty**, které pak opět může přiložit ke svým řadám. Takto hra pokračuje dál, dokud každý hráč, nezahraje 10 karet (5 krát 2 karty), čímž jsou karty na ruce **spotřebovány**.

Příklad: Pavel si v 1. kroku vybral ze svých karet na ruce 49 a 62 a vyložil je do jedné řady karet. V dalším kroku si zvolil 56 a 65. 56 nemůže přiložit k první řadě, protože 56 leží mezi 49 a 62. 56 zahájí svoji 2. řadu karet. 65 přiloží ke své 1. řadě karet.



Nyní následuje **průběžné hodnocení**.

- Po **1. kole** se udělí body pouze za **karty s modrými motivy**. Za každou z těchto karet obdrží hráč **3 body**.
- Po **2. kole** se udělí body pouze za **karty s modrými a zelenými motivy**. Za každou modrou kartu se udělí opět **3 body** a za každou zelenou kartu obdrží hráči **4 body**.

Po průběžném hodnocení všichni hráči opět obdrží z balíčku 10 karet a začíná další kolo hry. **Karty v zahradách hráčů zůstávají po jednom kole ležet!** Hráči vykládají své nové karty k již založeným zahradám.

KONEC HRY A VYHODNOCENÍ

Po **3. kole** se **vyhodnotí všechny motivy**. Za modré motivy opět dostanete **3 body** za zelené **4 body** a za šedé **7 bodů**. Body za **růžové karty** se řídí podle **počtu** růžových karet, které hráč vyložil.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15+
	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	66	78	91	105	120

Příklad: Za 5 růžových karet dostanete 15 bodů, za 12 růžových karet 78 bodů.

Víc než 120 bodů (15 růžových karet) hráč za **růžové karty** dostat **nemůže!**

Poté se spočítají všechny body jednotlivých hráčů. **Hráč s nejvyšším počtem bodů je výherce.** V případě remízy vyhrává ten, kdo vyložil více růžových karet.








Příklad hodnocení:

Na konci 1. kola vyložil Pavel celkem 4 modré karty. Za ně obdrží $4 \times 3 = 12$ bodů. Všechny ostatní karty zde zatím nepřináší žádné body.

Na konci 2. kola vyložil Pavel 6 modrých a 7 zelených karet. Za modré karty obdrží $6 \times 3 = 18$ bodů a za zelené $7 \times 4 = 28$ bodů. Všechny ostatní karty zde zatím nepřináší žádné body.

Na konci 3. kola vyložil Pavel 6 modrých, 8 zelených, 4 šedé a 6 růžových karet. Za modré karty obdrží $6 \times 3 = 18$ bodů, za zelené $8 \times 4 = 32$ bodů, za šedé $4 \times 7 = 28$ bodů a za růžové karty obdrží podle tabulky 21 bodů.

Součet jeho bodů za všechny 3 kola činí 157 bodů.

	P.
 x3	12
 x3	18
 x4	28
 x3	18
 x4	32
 x7	28
 	21
Σ	157