

Steffen Benndorf

SNOWHERE®

Zmieniający się świat



Gracze: 1 lub więcej

Wiek: powyżej 8 lat

Czas trwania: około 20 minut

ZAWARTOŚĆ

111 kart, 6 z nich przedstawia plątek śniegu po stronie śniegu

1 karta z podsumowaniem zasad



ZAMYŚŁ GRY

Przed Tobą rozpościera się świat strawiony przez ogień i płomień. Wydaje się, że zaraz zadusi Cię żar i chaos. Jednak bez względu na to, jak bardzo zagrożone jest życie, nigdy nie powinieneś tracić nadziei.

W tej grze, karty tworzą dywan ognia, który musisz ugasić. Część kart znajduje się na samej górze i nie są przykryte żadnymi innymi. Możesz podnosić te karty i przemieniać je w śnieg poprzez odwrócenie ich na drugą stronę. Następnie możesz wykorzystać te karty do przykrycia i ugaszenia płomieni w innych obszarach.

Każda podniesiona przez Ciebie karta uwalnia kolejne karty płomieni. Musisz jednak zagrywać karty, aby ugasić ogień, co oznacza, że będziesz także blokować inne karty. Czy uda Ci się wybrać odpowiednie karty i zatrzymać chaos spowodowany żarem i płomieniami?

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Przetasuj 111 kart i umieść je stroną z płomieniami do góry po środku stołu. Losowo rozłóż karty na powierzchni stołu, tak aby stworzyć nierówny dywan

z kart, które nachodzą na siebie. Gracze mogą wspólnie zdecydować o wielkości ognistej powierzchni, jednak należy pamiętać, że karty muszą tworzyć jeden wspólny obszar. **Żadna z kart nie może leżeć odseparowana od reszty.**

PODPowiedź: *Postaraj się rozsunąć karty od środka do zewnątrz i nie odsuwaj ich zbyt daleko.*

PRZEBIEG GRY

Rozgrywka jest bardzo prosta. W grze wieloosobowej, gracze wykonują swoje tury w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara. Możecie konsultować się i doradzać sobie nawzajem.

PODNOŻENIE KARTY

Najpierw musisz podnieść **jedną kartę** z ognistego dywanu kart. Musi to być karta, której nie przykrywają żadne inne karty ❶. Nie wolno podnosić kart śniegu ❷!

PODPowiedź: *Podnosząc kartę, uważaj żeby nie przesunąć pozostałych kart. Aby zapewnić stabilność, możesz przytrzymać pozostałe karty palcami. Jeśli przypadkowo przesuniesz jedna lub więcej kart, spróbuj odtworzyć ich pierwotną pozycję najlepiej jak potrafisz.*

WAŻNE! Możesz podnieść przykrytą kartę ognia, ale tylko jeżeli jest przykryta nie więcej jak **jedną** kartą i tylko **1 milimetr lub mniej** ❸.



ZAGRYWANIE KARTY

Odwróć właśnie podniesioną kartę na **stronę śniegu**.



Jeżeli ta karta przedstawia **ogromny płatek śniegu**, odłóż ją **chwilowo na bok**. Będzie Ci potrzebna na koniec gry. W tym przypadku, kontynuuj grę poprzez podniesienie kolejnej karty ognia.

Wszystkie inne karty muszą zostać **natychmiast zagrane** do przykrycia dywanu ognia. Zagraj kartę, stroną śniegu do góry. **Możesz dowolnie wybrać, gdzie umieścić kartę, jak również jak ją zagrać (nie musi dotykać wcześniej zagranych kart śniegu ❶).**

WAŻNE! Aby stworzyć grubą warstwę śniegu, sąsiadujące karty zawsze muszą delikatnie na siebie **nachodzić ❷**. Dodatkowo, karty śniegu zagrane na karty ognia **na obrzeżach dywanu ognia** muszą również **delikatnie zakrywać powierzchnię rozgrywki**. Nie można umieścić karty śniegu tak aby **dokładnie** zakrywała kartę ognia. Zawsze musi być odstająca krawędź ❸.

Pozycja początkowa:



Prawidłowe umiejscowienie:



X *Nieprawidłowe umiejscowienie:*

4 *Sąsiadująca karta śniegu nie jest przykryta.*

5 *Karta śniegu nie ystaje poza brzeg*



PODPOWIEDŹ: *Aby zapewnić stabilność, możesz przytrzymać pozostałe karty palcami.*

Po zagranie karty, następny gracz w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara wykonuje swoją turę.

KONIEC GRY ORAZ WYNIK

Gra kończy się, kiedy kolejny gracz **nie może podnieść żadnej karty ognia bez łamania zasad.**

Miejmy nadzieję, że podczas gry udało ci się znaleźć kilka **kart śniegu z płatkiem śniegu**. Możesz ich teraz użyć, aby **zasłonić obszary ognia, które są wciąż widoczne.**

Im mniej kart ognia jest nadal widocznych, **tym lepszy** osiągnęliście wynik. Jeżeli gracze całkowicie zasłonili wszystkie karty ognia, zagadka została pomyślnie rozwiązana.

Tłumaczenie: Paulina Gerding dla The Geeky Pen