

illusion

Wolfgang Warsch



Πόσο χρώμα βλέπεις πραγματικά;

Παίχτες: 2-5 άτομα

Ηλικία: από 8 χρονών

Διάρκεια: περ. 15 λεπτά

Περιεχόμενο

12 κάρτες βέλους

98 έγχρωμες κάρτες



από 3 κόκκινες,
κίτρινες, πράσινες
και μπλε



Μπροστά
πλευρά



Πίσω
πλευρά

Στην πίσω πλευρά κάθε έγχρωμης κάρτας αναφέρεται το ποσοστό του χρώματος που εμφανίζεται σε αυτήν την κάρτα. **Σημείωση:** Το ποσοστό αναφέρεται στην εκτυπώσιμη λευκή περιοχή της κάρτας (το γκριζό περίγραμμα δεν μετράει).

Ιδέα του παιχνιδιού

Σε κάθε γύρο ένα βέλος καθορίζει **ποιο χρώμα** θα παίξει. Στην κατεύθυνση του βέλους δημιουργείται μια σειρά από κάρτες, ενώ **η αναλογία του καθορισμένου χρώματος** σε κάθε κάρτα στην κατεύθυνση του βέλους πρέπει **συνεχώς να αυξάνει** (το ίδιο ύψος είναι επίσης σωστό).



Η αναλογία του πράσινου πρέπει από κάρτα σε κάρτα στην κατεύθυνση του βέλους να αυξάνει. Ακριβώς δίπλα στο βέλος πρέπει να υπάρχει **μόνον λίγο πράσινο**, ενώ

ακριβώς παραδίπλα εμφανώς περισσότερο. Στην τρίτη κάρτα υπάρχει αρκετό σχετικά πράσινο και δεξιά στο τέλος πραγματικά πολύ. Μέχρι στιγμής όλα είναι σωστά!

Όταν παίζει ένας παίκτης, πρέπει είτε να αμφισβητήσει την ορθότητα **ολόκληρης της υπάρχουσας σειράς** είτε να πάρει **μια άλλη έγχρωμη κάρτα** από την στοίβα και να την τοποθετήσει κατά την κρίση του (ελπίζουμε σωστά) στην σειρά.

Προετοιμασία του παιχνιδιού

Οι **12 κάρτες βέλους** ανακατώνονται και τοποθετούνται ως **κρυφή στοίβα** στην άκρη του τραπέζιού. Η επάνω κάρτα βέλους αποκαλύπτεται και τοποθετείται **ανοιχτή** στο κέντρο του τραπέζιού. Οι **98 έγχρωμες κάρτες** ανακατώνονται επίσης και τοποθετούνται με την **έγχρωμη πλευρά προς τα πάνω** ως στοίβα στην άκρη του τραπέζιού, δίπλα στην στοίβα των καρτών βέλους. Η επάνω έγχρωμη κάρτα λαμβάνεται από την στοίβα και τοποθετείται ανοιχτή δίπλα στο βέλος στο κέντρο του τραπέζιού.

Προσοχή: Δεν πρέπει να δείτε το πίσω μέρος της έγχρωμης κάρτας (ποσοστό).



Η επάνω κάρτα βέλους (κόκκινο) αποκαλύπτεται και τοποθετείται στο κέντρο του τραπέζιού. Η επάνω έγχρωμη κάρτα της στοίβας τοποθετείται δίπλα της.

Εξέλιξη του παιχνιδιού

Συμφωνείται ποιος αρχίζει. Ο εν λόγω παίκτης παίρνει την επάνω κάρτα από την στοίβα με τις έγχρωμες κάρτες και πρέπει να την τοποθετήσει στην κατεύθυνση του βέλους δίπλα στην έγχρωμη κάρτα που υπάρχει ήδη εκεί, είτε στα δεξιά είτε στα αριστερά της.

Πολύ σημαντικό: Δεν πρέπει σε καμία περίπτωση να δείτε την πίσω πλευρά με τα ποσοστά.



Ο Τίμος παίρνει την επάνω έγχρωμη κάρτα από την στοίβα και την τοποθετεί στα αριστερά της κάρτας που είναι ήδη στην θέση της. Ο Τίμος ισχυρίζεται έτσι ότι το ποσοστό κόκκινου αυξάνεται από αριστερά προς τα δεξιά.

Τώρα παίζει ο επόμενος – κατά την φορά του ρολογιού – παίκτης και πρέπει να αποφασίσει είτε εάν **ομολογεί** την ορθή διάταξη **ολόκληρης** της μέχρι τώρα σειράς είτε εάν **αμφισβητεί** την ορθότητα **ολόκληρης** της σειράς.

→ Εάν **ομολογεί** την ορθότητα ολόκληρης της σειράς, παίρνει την επάνω έγχρωμη κάρτα από την στοίβα και την εισάγει στην μέχρι τώρα σειρά, είτε στα αριστερά, είτε στα δεξιά είτε ανάμεσα σε δύο κάρτες. Μετά την εισαγωγή της νέας κάρτας, οι κάρτες αναδιατάσσονται η μία δίπλα στην άλλη.
Σημείωση: Δεν επιτρέπεται η εκ των υστέρων ανταλλαγή υφιστάμενων καρτών.



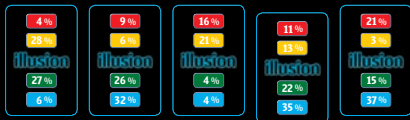
Η Σάρα παίρνει την επόμενη έγχρωμη κάρτα από την στοίβα και την τοποθετεί ανάμεσα σε δύο υφιστάμενες κάρτες.

Στην συνέχεια παίζει ο επόμενος – κατά την φορά του ρολογιού – παίκτης και πρέπει να αποφασίσει και αυτός είτε εάν **ομολογεί** την ορθή διάταξη **ολόκληρης** της μέχρι τώρα σειράς είτε εάν **αμφισβητεί** την ορθότητα **ολόκληρης** της σειράς. Όσο δεν την αμφισβητεί, συνεχίζεται κατά την φορά του ρολογιού, όπως περιγράφηκε παραπάνω – η σειρά μεγαλώνει με κάθε παίκτη κατά μία κάρτα.



Στην συνέχεια παίζουν ο Λίνος και η Έμμα και εισάγουν ο καθένας και από μία έγχρωμη κάρτα στην σειρά.

- Όταν παίζει ένας παίκτης και **δεν ομολογεί** την ορθότητα ολόκληρης της σειράς, λέει δυνατά και καθαρά «αμφισβητώ». Σε αυτήν την περίπτωση γυρίζουν όλες οι μέχρι τώρα κάρτες στην πίσω πλευρά και ελέγχεται με βάση τα ποσοστά εάν η σειρά ήταν σωστή ή όχι. **Η σειρά θεωρείται σωστή**, αν το ποσοστό του χρώματος βέλους αυξάνεται από αριστερά προς τα δεξιά. **Προσοχή:** Αν οι άμεσα γειτονικές κάρτες έχουν το ίδιο ποσοστό, αυτό θεωρείται σωστό.



Ο Τίμος δεν συμφωνεί με την Έμμα ότι ολόκληρη η σειρά είναι σωστή και την αμφισβητεί. Και οι πέντε κάρτες γυρίζουν. Πράγματι, μετά από ένα 16% εμφανίζεται ένα μικρότερο ποσοστό (11%) – αυτό είναι λάθος.

- Αν ο παίκτης αμφισβητεί ορθώς – υπήρχε δηλαδή τουλάχιστον ένα λάθος στην σειρά (ανεξαρτήτως ποιός έκανε αυτό το λάθος!) –, λαμβάνει αυτός ως επιβράβευση την κάρτα βέλους. Ο Τίμος αμφισβήτησε ορθώς και λαμβάνει ως επιβράβευση την κόκκινη κάρτα βέλους.
- Αν ο παίκτης **αμφισβήτησε εσφαλμένα** (ολόκληρη η σειρά ήταν δηλαδή σωστή), τότε παίρνει την κάρτα βέλους ο παίκτης που είχε τοποθετήσει την τελευταία έγχρωμη κάρτα αμέσως πριν από εκείνον που αμφισβήτησε.

Περαιτέρω εξέλιξη + τέλος του παιχνιδιού

Όλες οι έγχρωμες κάρτες απομακρύνονται από το κέντρο του τραπεζιού και δεν χρειάζονται άλλο. Τώρα παίζεται ο επόμενος γύρος. Η προετοιμασία του παιχνιδιού και η πορεία του επόμενου γύρου είναι ακριβώς όπως ήδη περιγράφηκε. Τον νέο γύρο ξεκινά ο παίκτης που έλαβε προηγουμένως την κάρτα βέλους. Κατά τον ίδιο πάντα τρόπο παίζονται τόσο γύροι, ώσπου κάποιος μαζέψει 3 κάρτες βέλους – αυτός ο παίκτης είναι ο νικητής. Φυσικά μπορείτε να παίξετε και 12 γύρους. Τότε κερδίζει εκείνος που έχει μαζέψει τις περισσότερες κάρτες βέλους.

