

Rudi Racer

Rudi pędzi niesamowicie szybko – ale zespół jest sprytniejszy!



Gracze: 1-4 osób
Czas trwania: ok.10 minut

4+

Wszyscy grają wspólnie jako zespół (jeź, pies, niedźwiedź) przeciwko myszce szybkiebiegaczce Rudi. W zasadzie Rudi jest o wiele szybsza i powinna pierwsza dotrzeć do celu, ale zespół jest sprytny i jeżeli wyrzuci dwie kostki z jeżem, zespół może znacznie poprawić swoje szanse. Ten, kto pierwszy dotrze do celu, wygrywa wyścig – albo Rudi albo zespół. Ten, kto pierwszy wygra dwa wyścigi, jest zwycięzcą.

Materiał

4 zwierzątka



Jeź

Pies

Niedźwiedź

Rudi

2 kostki



Z 4 zwierzątkami
na nich

26 kart



24 drogi

1x Start

1x Meta

Przygotowanie gry

Trasę wyścigu rozkłada się jako półkole na stole. Najpierw start, następnie **24 drogi**, a **na koniec metę**. Członków zespołu (jeź, pies i niedźwiedź) jak również Rudiego wkłada się pod kartę startową. Należy przygotować obydwie kostki.

Start



Meta

Przebieg gry

Zaczyna gracz najmłodszy (= gracz aktywny), następnie grają pozostali gracze w kolejności zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

- ➔ Ten, kto jest aktywnym graczem, bierze i wyrzuca obydwie kostki. Następnie gracz aktywny musi przesunąć do przodu zwierzątko obydwóch kostek (każda karta drogową liczy się jako jedno pole). Jeź i Rudi przesuwają się zawsze do przodu tylko o jedno pole, pies o dwa pola, a niedźwiadek o trzy pola (dana wielkość przesunięcia pokazana jest na ciałach zwierzątek).

Zwierzątka należy wkładać zawsze pod daną kartą drogową. Pod każdą kartą drogową może być ułożonych dowolnie dużo zwierzątek.



Sarah podczas rzutu kostkami wyrzuciła Rudiego i niedźwiadka. Przesuwa zatem do przodu Rudiego o jedno pole, a niedźwiadka o 3 pola.

Linus podczas rzutu kostkami wyrzucił dwa razy Rudiego. Przesuwa on do przodu Rudiego dwa razy o 1 pole, a więc w sumie o 2 pola. Tim wyrzucił jeża i psa. Przesuwa on do przodu jeża o jedno pole, a psa o 2 pola.

Uwaga: Wyrzucone podczas rzutu dwie kostki z jeżem

Istnieje dokładnie jeden wynik rzutu kostką, przy którym zespół posiada szczególną możliwość działania. Jeśli gracz podczas rzutu wyrzuci obydwie kostki z jeżami (a więc dwa jeże), to wtedy może dowolnie zdecydować, czy normalnie przesunąć jeża dwa razy o jedno pole lub zamiast tego przesunąć do przodu jeden raz psa (2 pola) lub jeden raz niedźwiadka (3 pola).



Wskazówka: Gracz aktywny w przypadku wyrzucenia kostek z dwoma jeżami powinien dokładnie zobaczyć, gdzie w danym momencie znajdują się zwierzątka i zdecydować się na to zwierzątko, które ma największe szanse na zwycięstwo. Gracze oczywiście mogą się naradzać – w końcu są przecież zespołem. Ostateczną decyzję podejmuje jednak gracz aktywny.

Sarah podczas rzutu kostkami wyrzuciła dwie kostki z jeżami. Może ona albo przesunąć do przodu jeża dwa razy o jedno pole lub psa jeden raz o dwa pola lub niedźwiadka jeden raz o 3 pola. Zdecydowała się ona na niedźwiadka i przesunęła go o 3 pola.

Należy pamiętać: W razie wyrzucenia dwóch kostek z psem (a więc dwóch psów), nie ma żadnego szczególnego posunięcia. Pies zostaje całkiem normalnie przesunięty dwa razy po 2 pola.

W opisany sposób poszczególni gracze przystępują po kolei do gry, wyrzucają każdorazowo 2 kostki i przesuwają do przodu zwierzątko zgodnie z obydwooma kostkami zawsze na trasie wyścigów.

Wyścigi kończą się natychmiast, jak tylko zwierzątko dojdzie do mety lub ją przekroczy.

- ➔ Jeśli **Rudi** osiągnie metę jako pierwszy, to wygrywa wyścig.
- ➔ Jeśli jedno ze zwierzątek pierwsze osiągnie metę (niezależnie które!), zespół wygrywa wyścig.
- ➔ W przypadku, gdy Rudi i jedno ze zwierzątek zespołu osiągną metę równocześnie, wyścig kończy się wynikiem nierozstrzygniętym.

Nowy wyścig & zakończenie gry

Następnie można rozpocząć nowy wyścig. Przygotowanie do gry i przebieg gry są takie same jak uprzednio opisane. Ten, kto najpierw wygra dwa wyścigi, niezależnie czy Rudi czy też zespół, zostaje zwycięzcą.



Zawody pomiędzy Rudim i zespołem są emocjonujące do samego końca - za każdym razem! Właściwie Rudi jest o wiele szybsza i musi wygrać, lecz zespół jest sprytny. Zawsze, gdy wyrzuci się za jednym rzutem dwa jeże, ich szanse znacznie wzrastają. Niezależnie czy samemu, czy z innymi dziećmi lub z dorosłymi - wielka gra w małym pudełku!