

# ESELLINO

Für 2 bis 8 Spieler, ab 6 Jahren.  
Spielmaterial: 100 Spielkarten  
(von Ziffer 1-20 in 5 Farben),  
eine Esel-Karte I-AH! und drei  
Esel-Joker

Und los geht es:

Alle Karten, mit Ausnahme der  
Esel-Karte I-AH! und den fünf  
1er-Karten, werden gemischt  
und an die Spieler verteilt. Jeder Spieler  
legt seine Karten als verdeckten  
Stapel vor sich auf den Tisch. Die  
fünf 1er-Karten werden in die Mitte gelegt.  
Der Startspieler deckt nun die oberste  
Karte auf und legt sie vor seinen Stapel  
offen auf den Tisch. Der nächste  
Spieler deckt ebenfalls seine oberste  
Karte auf und muss schauen, ob er sie  
anlegen oder ablegen kann.

Ablegeregeln:

1. Auf Karten in der Tischmitte kann nur in aufsteigender Reihenfolge und gleicher Farbe abgelegt werden.
2. Auf offenen Stapeln der Spieler kann nur mit einem höheren oder niedrigeren Wert abgelegt werden. Die Farbe spielt hier keine Rolle.

Reihenfolge des Legens:

1. Habe ich eine passende Karte aufgedeckt, muss zuerst die Mitte bedient werden.
2. Haben mehrere Spieler Karten offen vor sich liegen, auf die eine Karte passt, muss zuerst der linke Nachbar berücksichtigt werden.
3. Sofern es möglich ist, muss die oberste offene Karte des eigenen Stapels verwendet werden. Ist dies nicht machbar, wird eine neue Karte aufgedeckt.
4. Dies darf so oft wiederholt werden, bis keine Karte mehr passt.
5. Die Esel-Joker können beliebig abgelegt werden. Auf einen Joker passt jede Karte.

Wenn ich weder in der Spielmitte eine Karte anlegen kann, noch bei dem Stapel meines Mitspielers ablegen kann, bilde ich vor mir einen eigenen offenen Stapel.

### Esel-Karte I-AH!:

Übersieht ein Spieler eine dieser Regeln und legt falsch an, dann erhält er die Esel-Karte und von jedem Spieler die unterste Karte des verdeckten Stapels. Die Esel-Karte muss er nun so lange behalten, bis ein anderer Spieler einen Fehler macht. Hat ein Spieler seinen verdeckten Stapel aufgebraucht, so wendet er seinen offenen Stapel und hat nun erneut einen verdeckten Stapel.

### Spielende

Gelingt es einem Spieler alle seine Karten zu verteilen, gewinnt er das Spiel. Alle Mitspieler erhalten nun, ihrer Kartenanzahl entsprechend, Minuspunkte. Die Esel-Karte zählt dabei fünf Minuspunkte.

### Spielvariante

Die Esel-Karte ist die einzige Handkarte im Spiel und muss von ihrem Besitzer immer auf der Hand gehalten werden. Legt er sie versehentlich ab, so erhält er von seinen Nachbarn je eine Karte.

Spielen weniger als fünf Spieler mit, so wird in jeder Farbe nur mit den Werten 1-16 gespielt.

Viel Spaß mit

# ESELLINO

© Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH

