

Rudi Racer



Παίκτες: 1-4
Διάρκεια: 10 λεπτά περίπου

4+

Ο Ρούντι τους προσπερνάει όλους σαν σίφουνας - αλλά η ομάδα παίζει έξυπνα!

Παίξτε όλοι παρέα σαν ομάδα (ο σκαντζόχοιρος, ο σκύλος και η αρκούδα) και αντιμετωπίστε τον Ρούντι Ρήσερ. Ο Ρούντι είναι πιο γρήγορος απ' όλους και μπορεί να φτάσει πρώτος στη γραμμή του τερματισμού, η ομάδα όμως παίζει έξυπνα. Αν για παράδειγμα φέρετε στα ζάρια ένα ζευγάρι σκαντζόχοιρους, οι πιθανότητες να κερδίσετε αυξάνουν κατακόρυφα. Όποιος περάσει πρώτος τη γραμμή του τερματισμού κερδίζει τον αγώνα - θα είναι ο Ρούντι ή η ομάδα; Ο πρώτος που θα κερδίσει δύο αγώνες είναι ο μεγάλος νικητής.

Περιεχόμενα

4 Ζώα

Σκύλος



Αρκούδα



Σκαντζόχοιρος



Ρούντι

2 Ζάρια



Μαζί με
τα 4 ζώα

26 Κάρτες



24 κάρτες
διαδρομής



1x Εκκίνηση



1x Τερματισμός

Προετοιμασία

Σχηματίστε στο τραπέζι τη διαδρομή του αγώνα σαν ένα ημικύκλιο. Τοποθετήστε πρώτα την κάρτα εκκίνησης, μετά τις 24 κάρτες διαδρομής και στο τέλος τον τερματισμό. Οι παίκτες της ομάδας (σκαντζόχοιρος, σκύλος, αρκούδα) και ο Ρούντι τοποθετούνται στην εκκίνηση. Αφήστε τα ζάρια πλάι στη διαδρομή που σχηματίσατε.

Εκκίνηση



Τερματισμός

Το παιχνίδι

Ο μικρότερος σε ηλικία παίκτης ξεκινά (είναι ο «ενεργός» παίκτης) και στη συνέχεια παίζουν οι υπόλοιποι με τη σειρά, δεξιόστροφα.

- ➔ Ο ενεργός παίκτης ρίχνει τα δύο ζάρια μαζί. Θα πρέπει να μετακινήσει τα ζώα ανάλογα με τη ζαριά του (κάθε κάρτα διαδρομής μετράει ως ένα πεδίο). Ο σκαντζόχοιρος και ο Ρούντι προχωρούν πάντοτε 1 θέση μπροστά, ο σκύλος 2 θέσεις μπροστά, ενώ η αρκούδα 3 θέσεις μπροστά (ο αριθμός των θέσεων που μετακινείται κάθε ζώο φαίνεται και στο σώμα τους).

Τα ζώα μετακινούνται ανάλογα βήματα μπροστά και σταματούν σε μία από τις κάρτες διαδρομής, σύμφωνα με τη ζαριά. Σε κάθε κάρτα διαδρομής μπορούν να βρίσκονται περισσότερα από ένα ζώα τη φορά.



Η Στέλλα ρίχνει τα ζάρια και φέρνει Ρούντι και αρκούδα. Μετακινεί τον Ρούντι 1 θέση μπροστά και την αρκούδα 3 θέσεις μπροστά.

Ο Λεωνίδας φέρνει δύο Ρούντι. Μετακινεί τον Ρούντι 1 θέση για κάθε ζάρι, συνολικά 2 θέσεις μπροστά. Ο Θωμάς φέρνει σκαντζόχοιρο και σκύλο. Μετακινεί τον σκαντζόχοιρο 1 θέση μπροστά και τον σκύλο 2 θέσεις μπροστά.

Προσοχή: Δύο σκαντζόχοιροι

Υπάρχει μία ζαριά που δίνει στην ομάδα τη δυνατότητα να κάνει μία ειδική ενέργεια. Αν κάποιος παίκτης φέρει δύο σκαντζόχοιρους με τη ζαριά του, μπορεί να διαλέξει αν θέλει να μετακινήσει μπροστά τον σκαντζόχοιρο δύο θέσεις μπροστά, όπως θα έκανε κανονικά, ή αν θα μετακινήσει τον σκύλο μία φορά μπροστά (2 θέσεις) ή την αρκούδα (3 θέσεις).



Σημείωση: Όταν κάποιος φέρει δύο σκαντζόχοιρους, θα πρέπει να σκεφτεί καλά πού βρίσκονται εκείνη τη στιγμή όλα τα ζώα της ομάδας και να αποφασίσει ποιο ζώο έχει τις καλύτερες πιθανότητες να κερδίσει τον αγώνα. Φυσικά, ο παίκτης μπορεί να ζητήσει από την υπόλοιπη ομάδα να τον συμβουλευτεί – γι' αυτό υπάρχουν ομάδες! Η τελική απόφαση είναι όμως δική του.

Η Στέλλα φέρνει δύο σκαντζόχοιρους. Έχει το δικαίωμα να επιλέξει αν θα μετακινήσει τον σκαντζόχοιρο 2 θέσεις μπροστά, τον σκύλο 2 θέσεις μπροστά ή την αρκούδα 3 θέσεις μπροστά. Επιλέγει την αρκούδα και την μετακινεί 3 θέσεις μπροστά.

Θυμηθείτε: Αν η ζαριά ήταν ένα ζευγάρι σκύλοι, τότε δεν υπάρχει κάποια ειδική ενέργεια. Ο σκύλος μετακινείται κανονικά, 2 θέσεις μπροστά.

Οι παίκτες παίζουν με τη σειρά και κάθε φορά ο ενεργός παίκτης ρίχνει και τα δύο ζάρια και προχωράει τα ζώα μπροστά στη διαδρομή, τόσες θέσεις όσες του λείει η ζαριά του.

Ο αγώνας τελειώνει αμέσως μόλις ένα από τα ζώα φτάσει ή περάσει από την κάρτα τερματισμού.

- ➔ Αν ο Ρούντι φτάσει πρώτος στο τέρμα, τότε νικητής του αγώνα είναι ο Ρούντι.
- ➔ Αν κάποιο μέλος της ομάδας (δεν έχει σημασία ποιος!) φτάσει εκείνος πρώτος στον τερματισμό, τότε η νίκη πηγαίνει στην ομάδα.
- ➔ Αν ο Ρούντι και κάποιο από τα μέλη της ομάδας φτάσουν στον τερματισμό μαζί, τότε ο γύρος εκείνος βγαίνει ισοπαλία.

Νέος αγώνας και τέλος παιχνιδιού

Μετά το τέλος του πρώτου γύρου ξεκινήστε τον επόμενο. Η προετοιμασία του παιχνιδιού και οι κανόνες ισχύουν όπως πριν. Ο πρώτος που θα κερδίσει δύο αγώνες, είτε είναι ο Ρούντι είτε η ομάδα, κερδίζει και το παιχνίδι.



Όλοι παρακολουθούν τον αγώνα ανάμεσα στον Ρούντι και την ομάδα με κομμένη την ανάσα ως το τέρμα – κάθε φορά! Ο Ρούντι μπορεί να είναι ο πιο γρήγορος και να φτάνει γρήγορα στον τερματισμό, η ομάδα όμως παίζει έξυπνα. Κάθε φορά που φέρνετε με τα ζάρια σας δύο σκανιζόχοιρους, οι πιθανότητές σας να νικήσετε αυξάνονται κατακόρυφα. Ένα διασκεδαστικό παιχνίδι για όλους, μικρούς και μεγάλους, που παίζεται ακόμη και από έναν και χωράει σ' ένα τόσο δα κουτί!